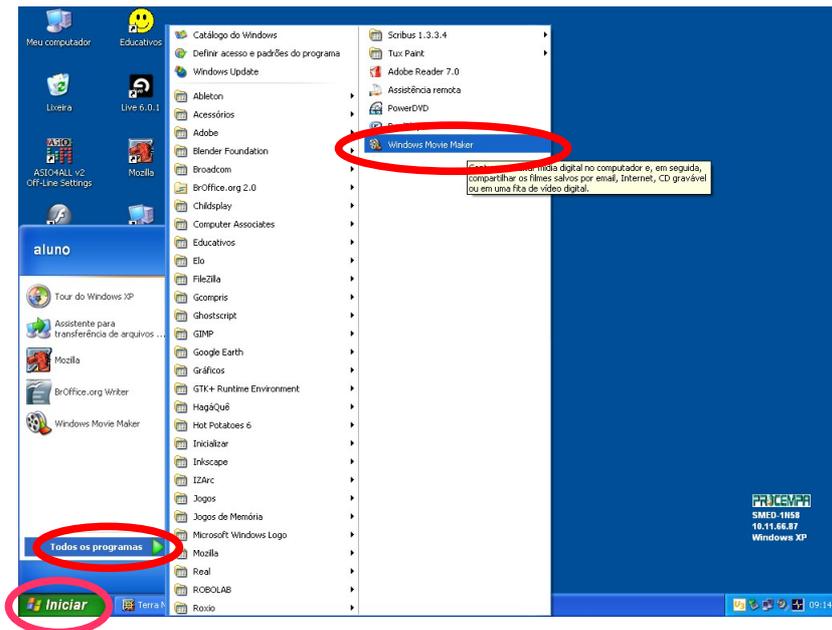


WINDOWS MOVIE MAKER

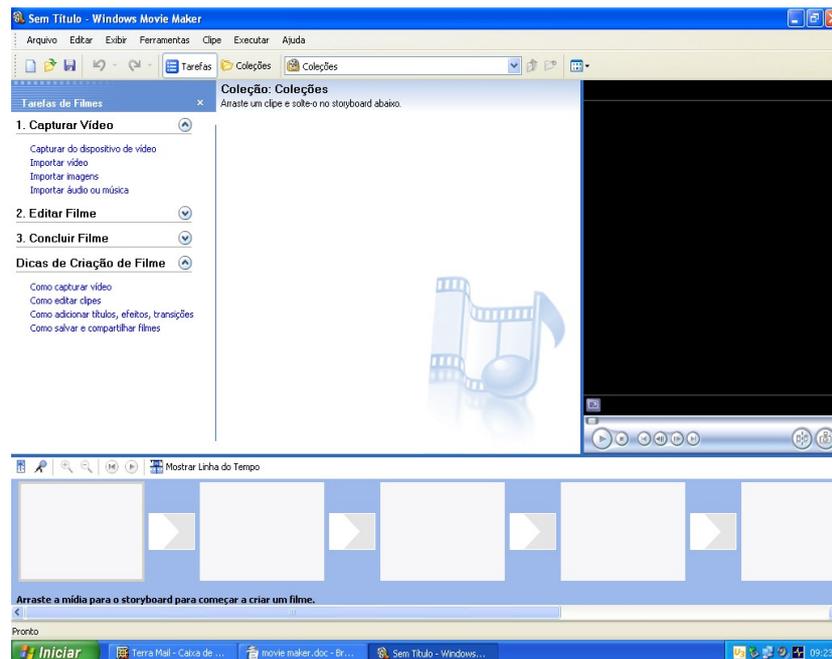
MÓDULO 1

OBJETIVOS: Conhecer o software pertencente ao sistema operacional Windows, bem como iniciar seu manuseio.

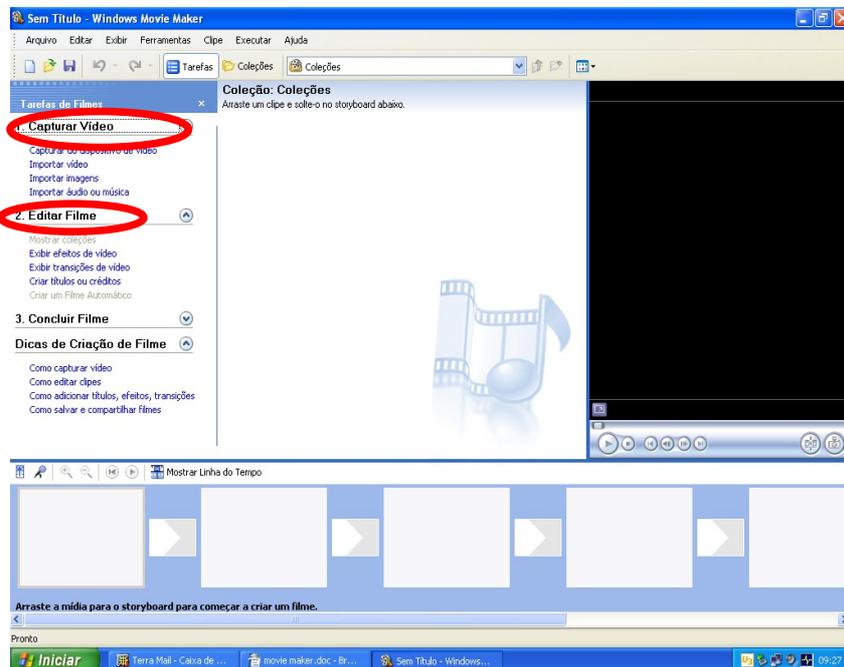
- I) Ao ligar o computador, ativamos **Iniciar/ Todos os programas/ Windows Movie Maker**



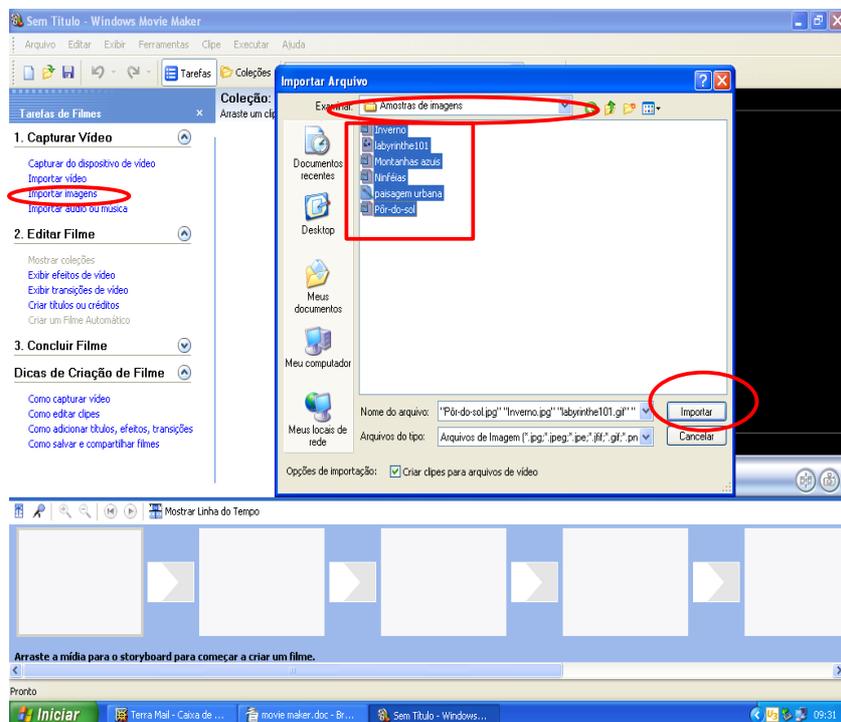
- II) temos a tela de apresentação do Movie Maker



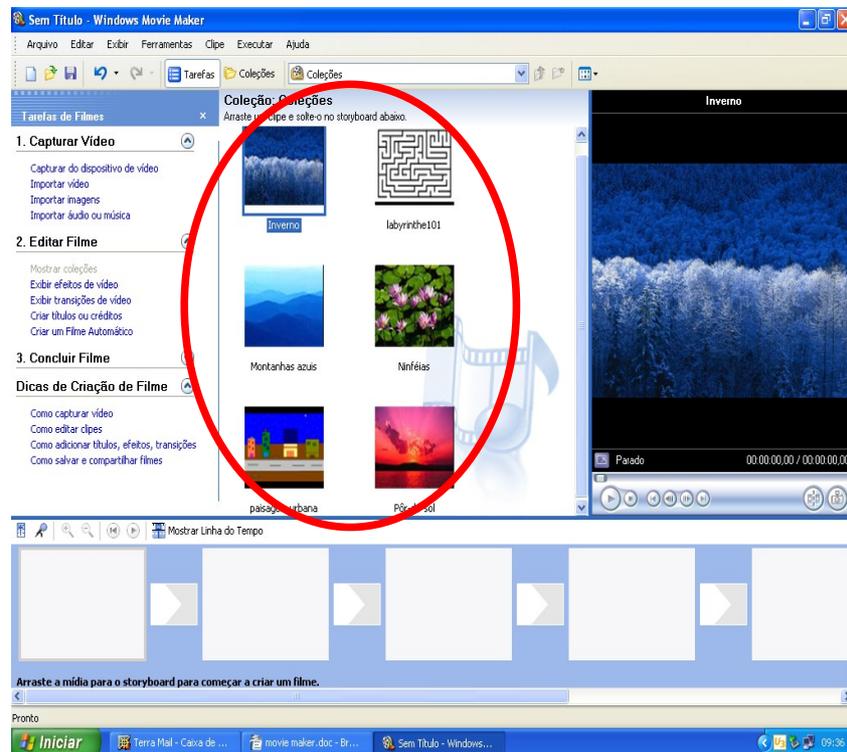
III) Neste módulo, utilizaremos o item **1 – Capturar Vídeo**, e o item **2 – Editar Filme**



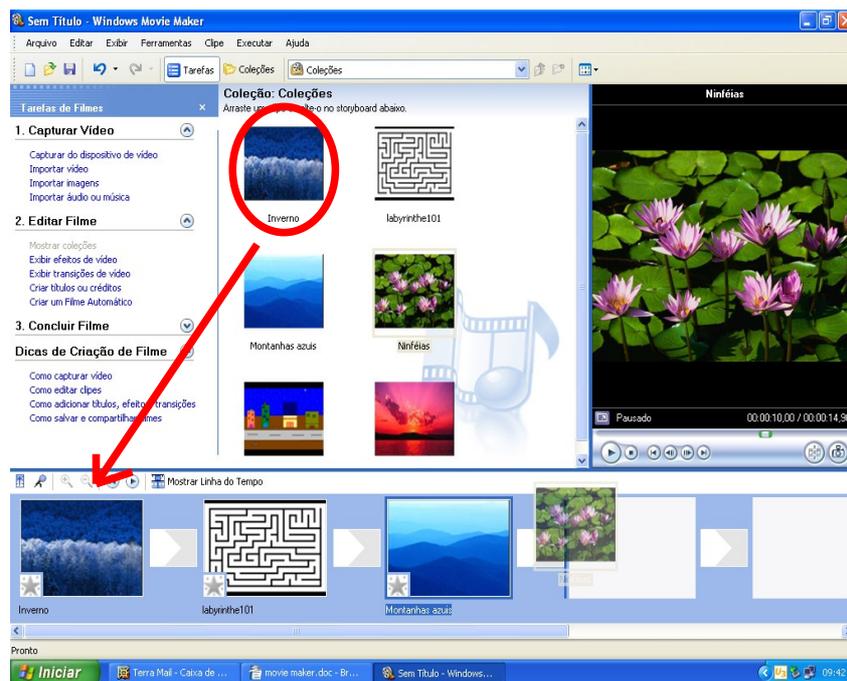
IV) Acionaremos **“Importar Imagem”**, ativamos a pasta onde estão as imagens a serem trabalhadas, selecionaremos as imagens e importaremos ao Movie Maker



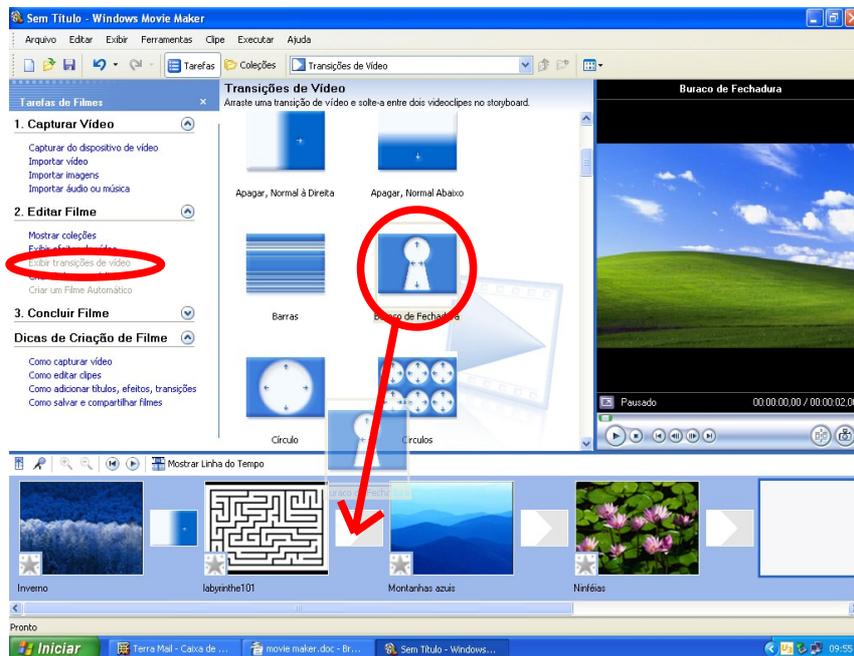
V)As imagens seleccionadas serão importadas para a **Coleção de imagens** do documento



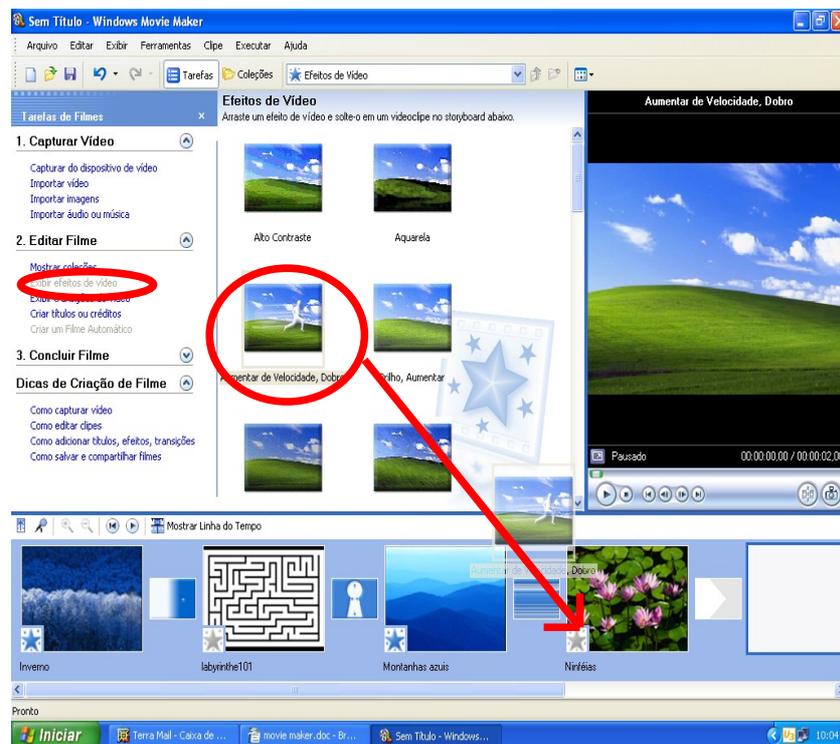
VI)Utilizando o mouse, seleccionaremos as imagens para o *Storyboard*. Com o botão esquerdo, clicaremos em cima da foto seleccionada e, sem soltar o botão, arrastaremos a imagem até o *Storyboard*



VII) Após as imagens selecionadas e dispostas no *storyboard*, inseriremos **Exibir Transições de Vídeo**. A forma de incluímos este efeito no nosso vídeo, é arrastando o mesmo até o *storyboard*, no local específico.

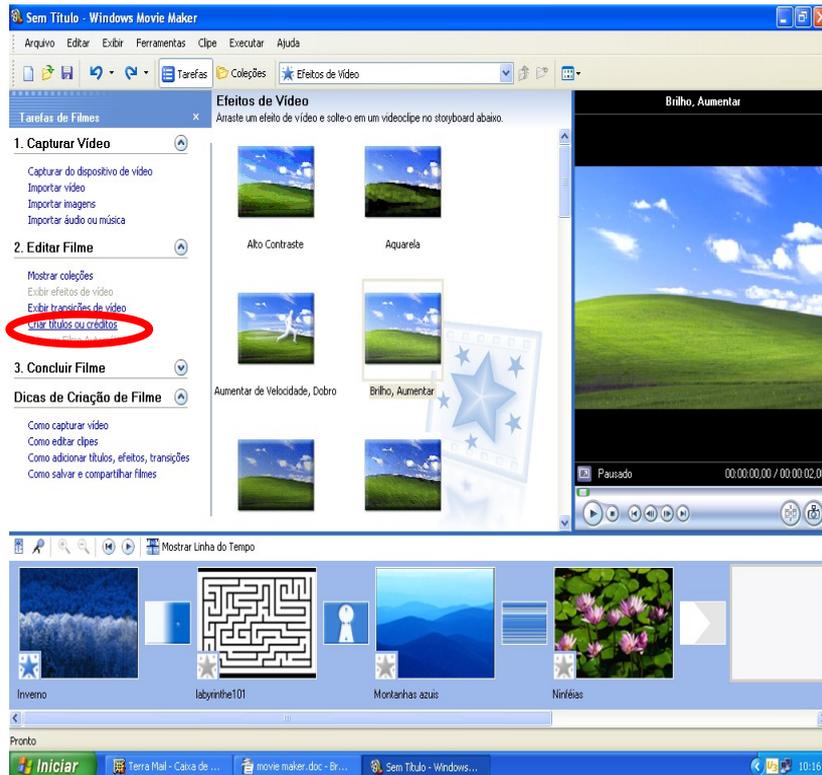


VIII) Com as transições dispostas de acordo com a idéia de produção, podemos editar nossas imagens acionando o recurso **Exibir Efeitos de Vídeo**. Continuaremos com o movimento de “arrastar e soltar”. O lugar específico para “soltarmos” o efeito de vídeo é sobre a estrela cinza que se encontra no canto inferior esquerdo de cada imagem disposta no *Storyboard*.

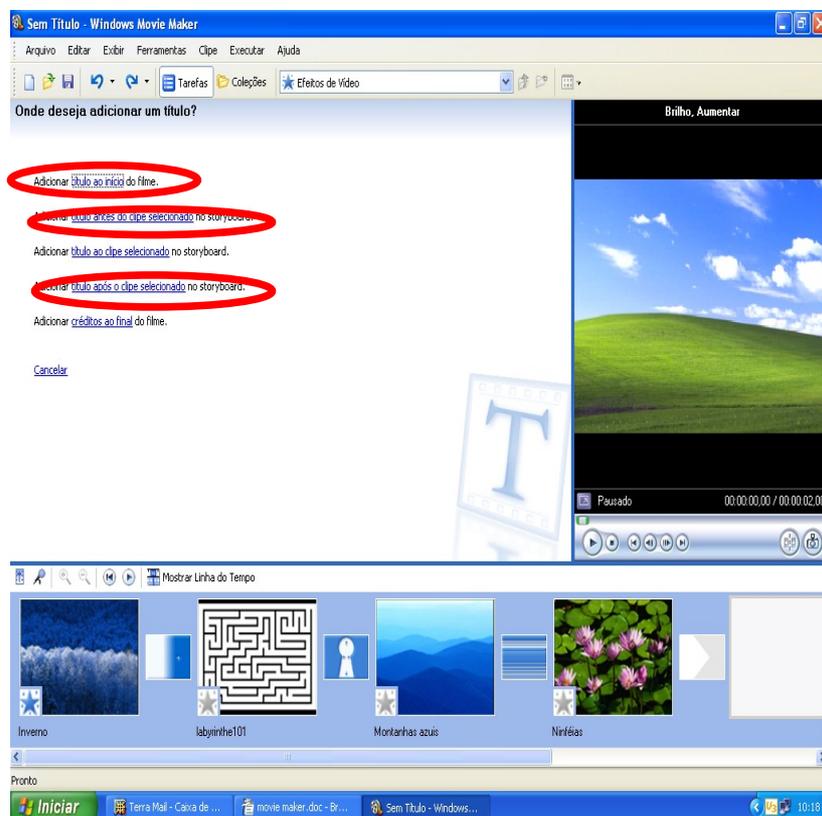


IX) Para inserirmos títulos, legendas ou créditos no nosso clipe, devemos selecionar a opção

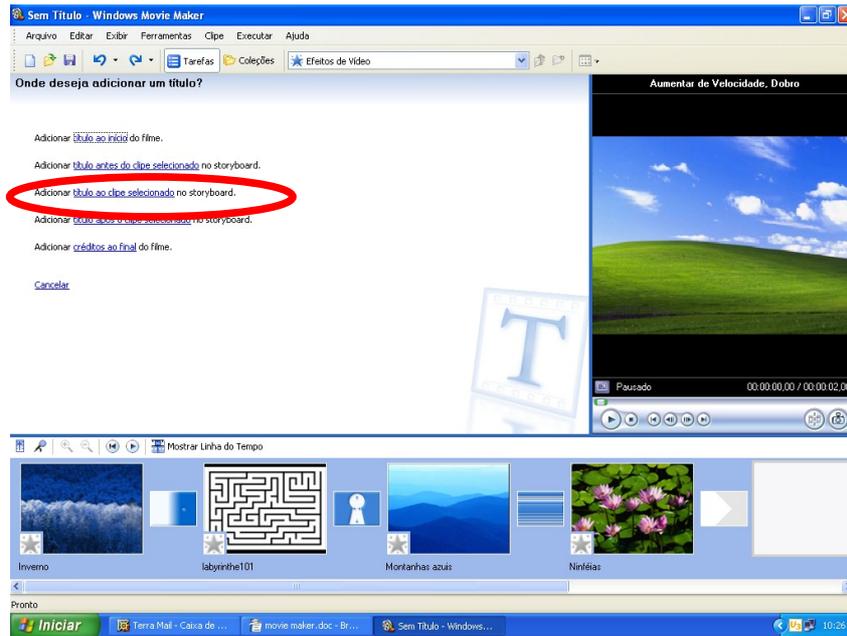
Criar Títulos ou Créditos



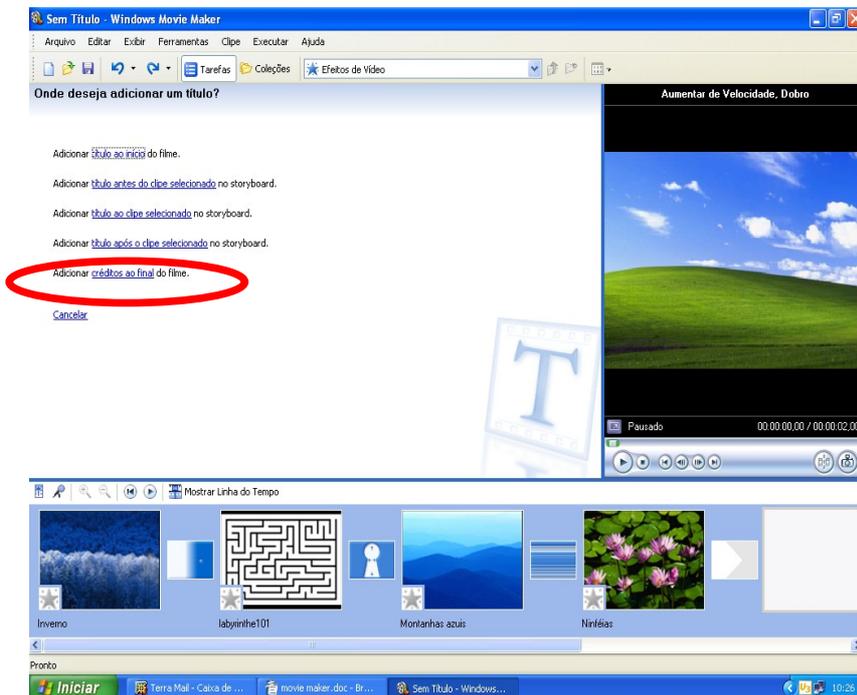
X) Se desejarmos inserir uma tela só com texto, podemos selecionar: **Título ao Início do Filme, Título Antes do Clipe Seleccionado, Título Após o Clipe Seleccionado**



XI) Se optarmos inserir legenda nas imagens, a opção é: **Título ao Clipe Seleccionado**

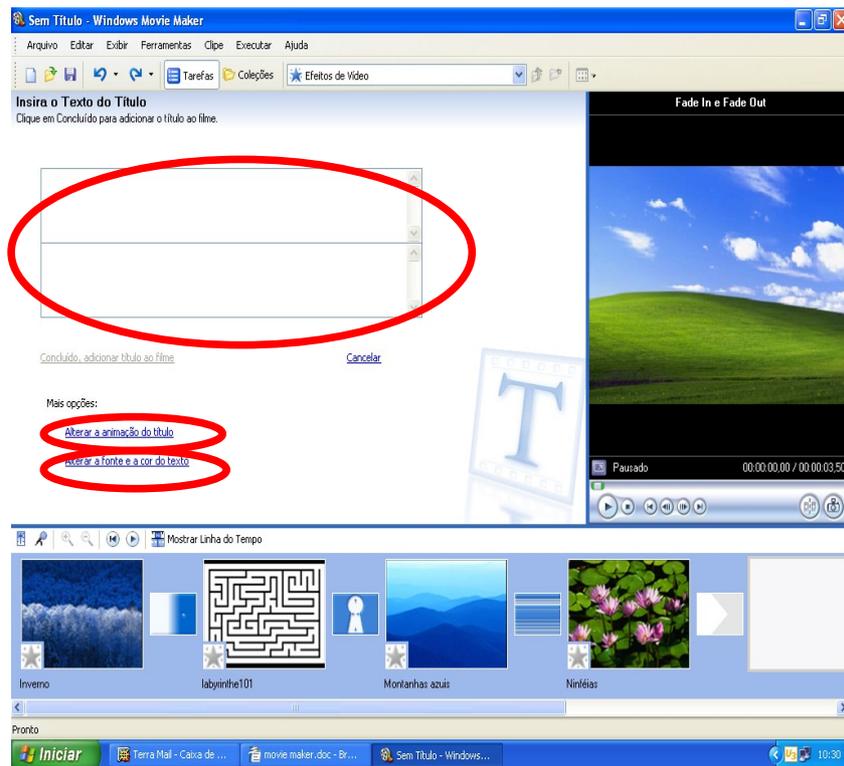


XII) Se desejarmos inserir **Créditos ao Final do Filme...**

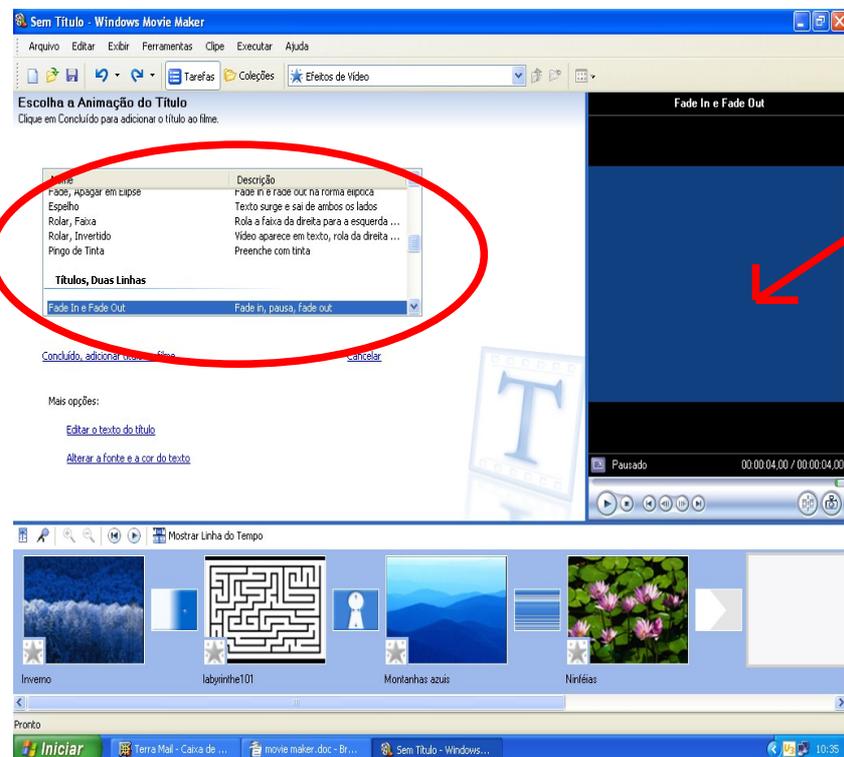


XIII) Quaisquer das opções acima levarão à tela a seguir. Digitaremos o texto na janela

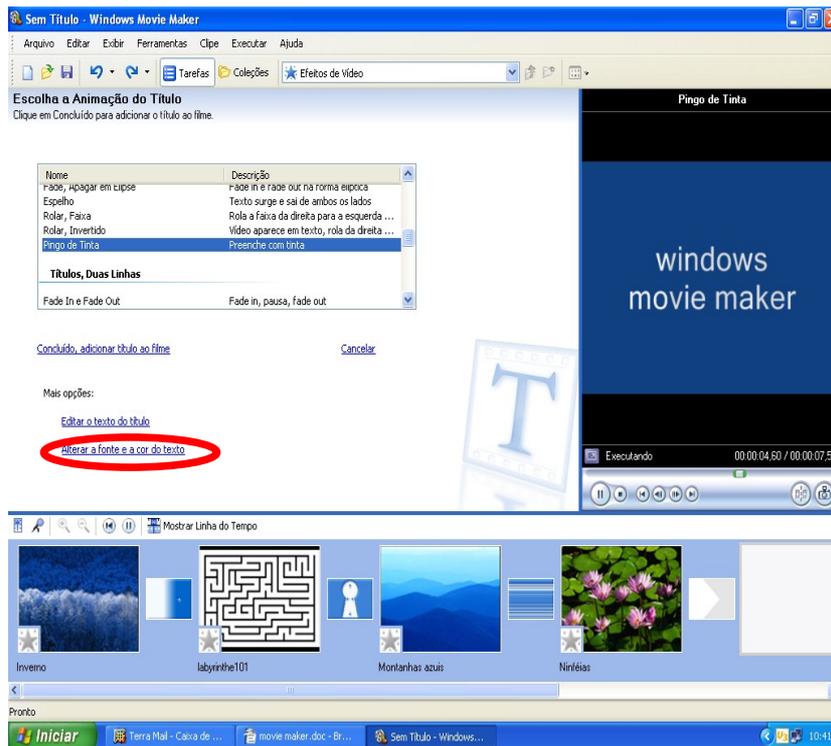
própria para este fim. Após poderemos alterar a animação do título, bem como editar a fonte e a cor do texto.



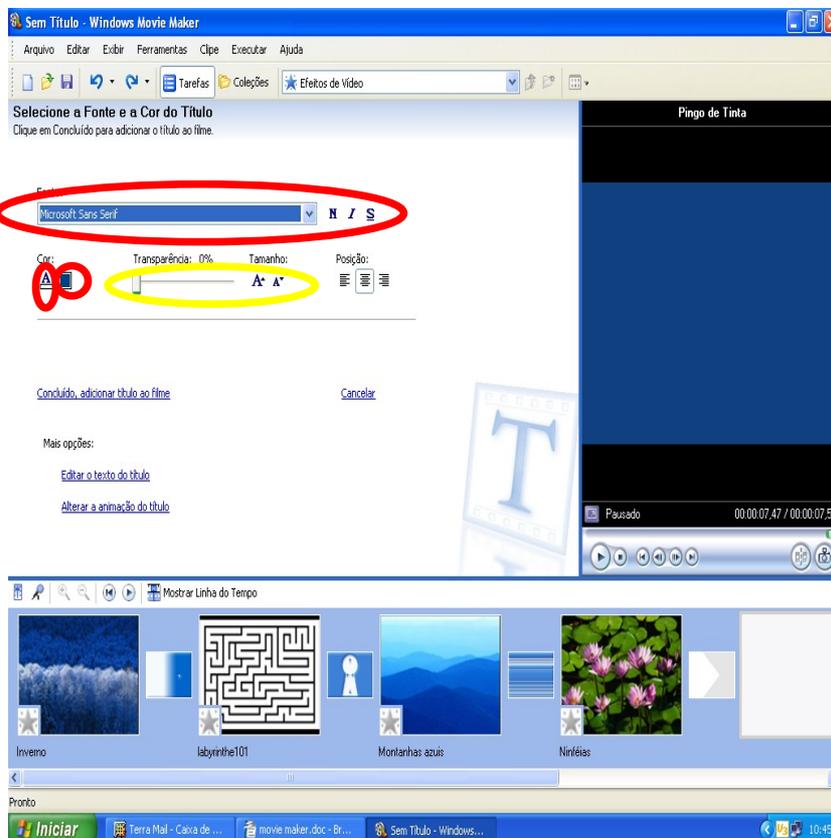
XIV) Ao selecionarmos a opção **Alterar a Animação do Título**, teremos a tela abaixo e podemos selecionar a animação no quadro identificado e visualizar seu aspecto na tela de pre-visualização, no canto direito.



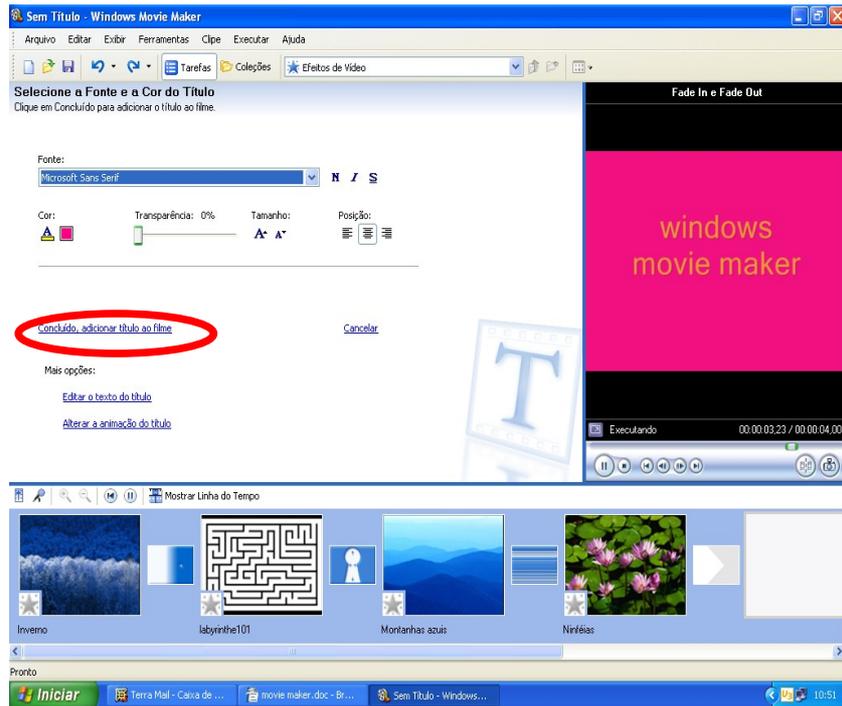
XV) Após selecionarmos a animação, clicamos em **Alterar a Fonte e a Cor do Texto**



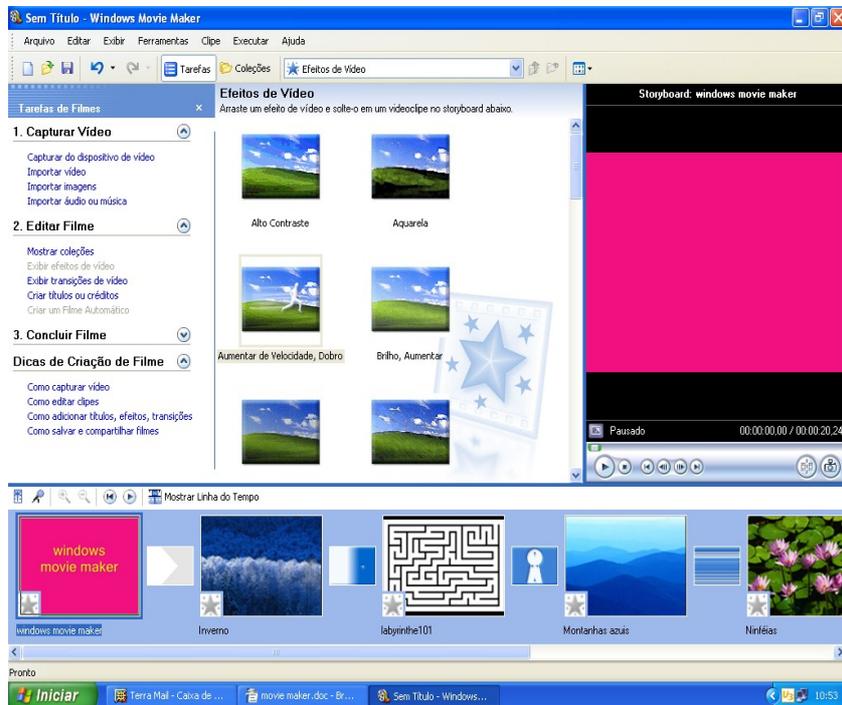
XVI) A tela para a alteração da fonte e cor de texto é esta. Na janela superior, alteramos o estilo da fonte. Ao clicarmos na letra A, alteramos a cor da fonte, ao clicarmos no quadrado ao lado da letra, alteramos a cor do fundo da tela. Ainda podemos alterar o tamanho da fonte na barra de regulagem.



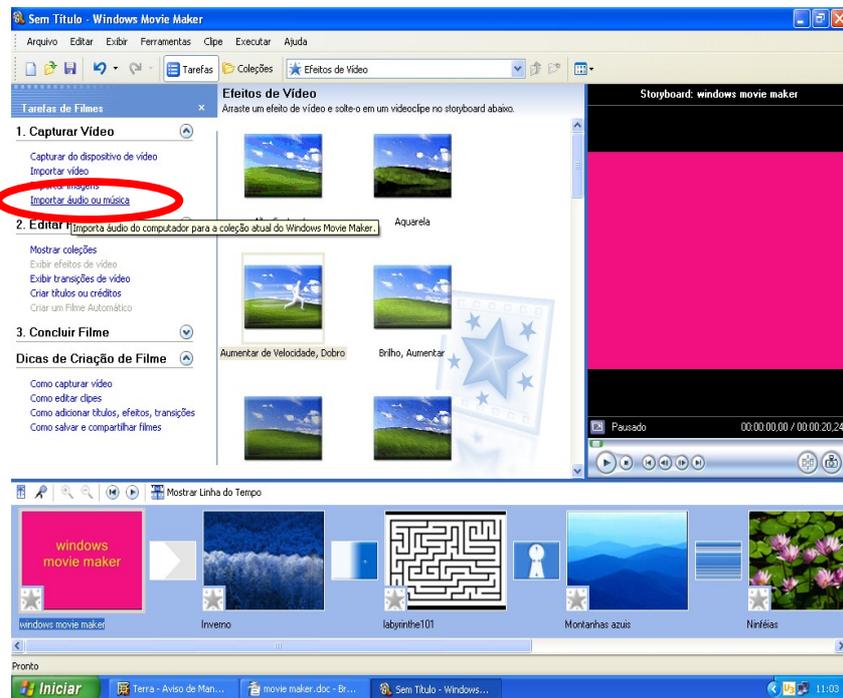
XVII) Após alterações, clicar em **Concluído, adicionar título ao filme.**



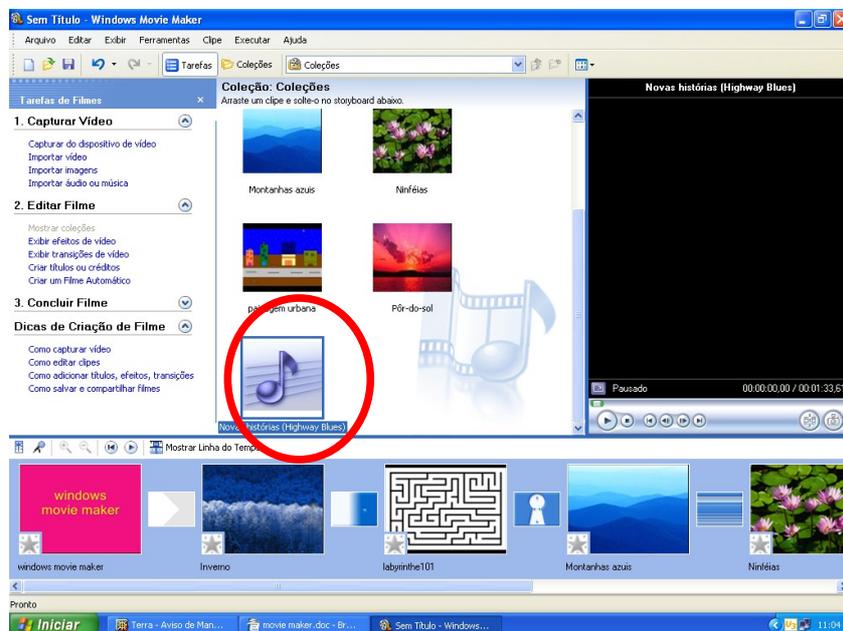
XVIII)Podemos visualizar o texto inserido.



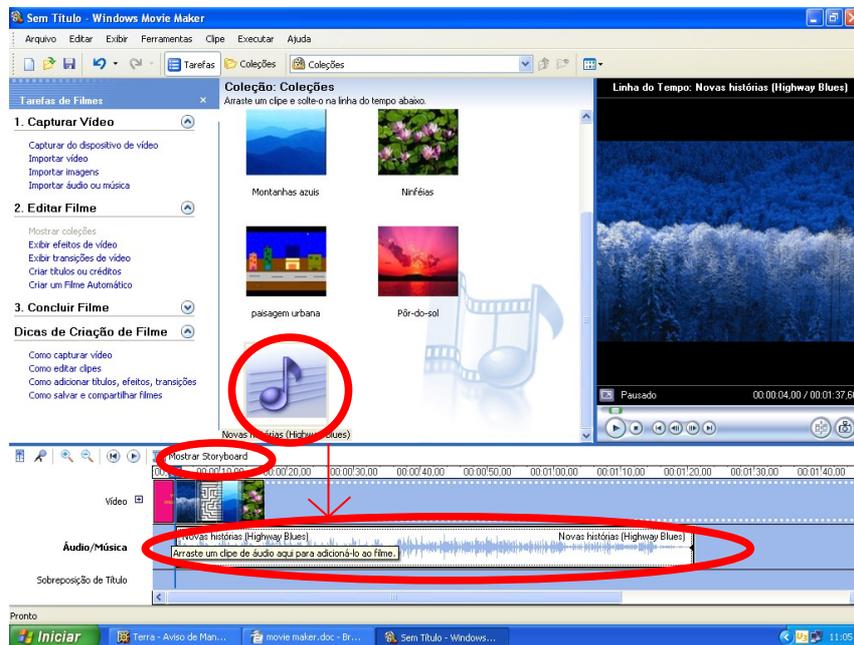
XIX) Para inserção de áudio, temos procedimento similar aos demais.



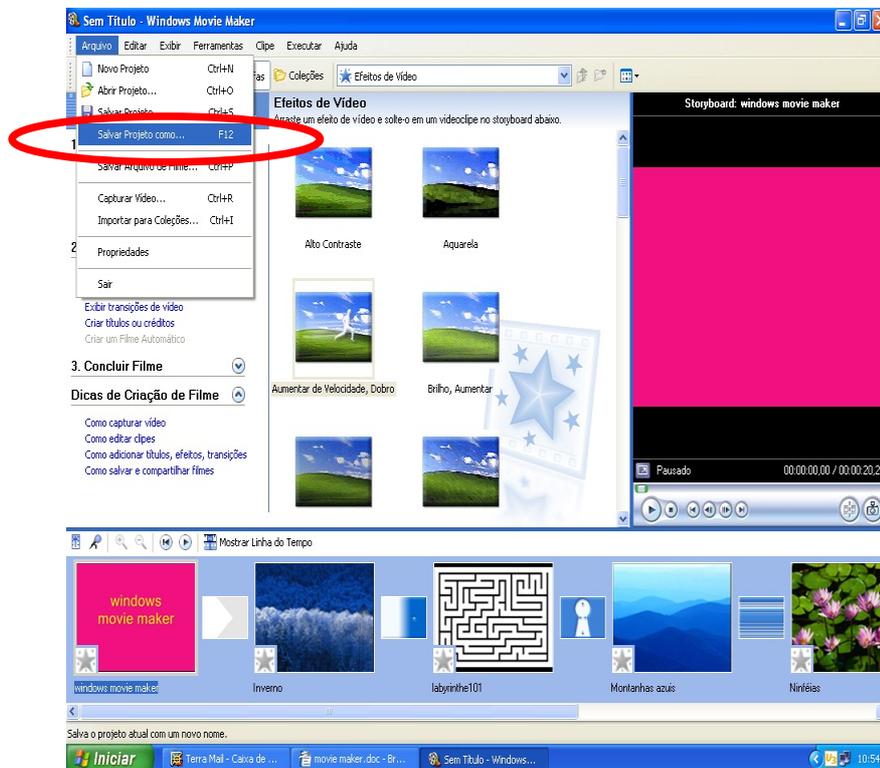
XX) Importamos o arquivo de áudio



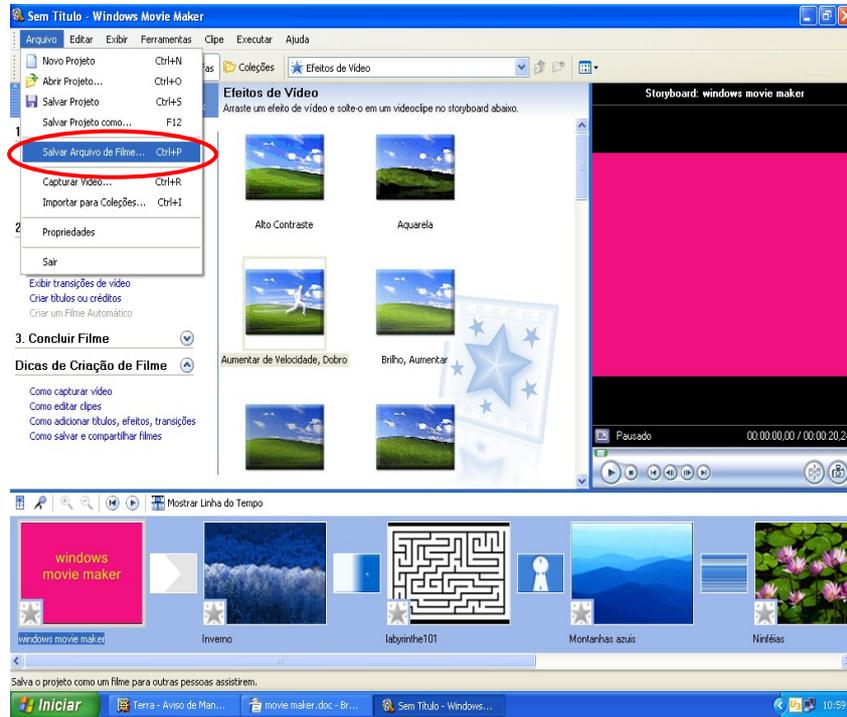
XXI) Ativamos a linha do tempo e “arrastamos” o arquivo de áudio para o nosso clipe.



XXII) Enquanto produzimos o clipe, salvamos em **Salvar Projeto Como**. Lembrando que as imagens escolhidas para pertencer ao vídeo não podem ser deslocadas de suas pastas e/ou diretórios. Bem como não poderão ser renomeadas nem excluídas, pois o Movie Maker salva o projeto de filme.



XXIII) Após o filme concluído, devemos salvar o Projeto como **Salvar Arquivo de Filme**. A partir daí, não corremos mais o risco de perdermos imagens, devido alguma alteração. O filme está pronto e poderá ser visualizado por completo



MATERIAL PRODUZIDO E ELABORADO POR:

ANA CLAUDIA MEREGALLI
Professora-assessora Equipe de Inclusão Digital – SMED
2008/01