WINDOWS MOVIE MAKER

MÓDULO 1

OBJETIVOS: Conhecer o software pertencente ao sistema operacional Windows, bem como iniciar seu manuseio.

I) Ao ligar o computador, ativamos Iniciar/ Todos os programas/ Windows Movie Maker



II) temos a tela de apresentação do Movie Maker





III) Neste módulo, utilizaremos o item 1 – Capturar Vídeo, e o item 2 – Editar Filme

IV)Acionaremos **"Importar Imagem"**, ativamos a pasta onde estão as imagens a serem trabalhadas, selecionaremos as imagens e importaremos ao Movie Maker

🚳 Sem Título - Windows Movie Maker								- - X	
Arquivo Editar Exibir Ferramentas Clip	e Executar /	Ajuda							
🗋 🆻 🖬 🔟 - 🖓 - 🗮 Tarefas	🕞 Coleções 🚺	mportar Arquivo)		?			
Tarefas de Filmes ×	Coleção: Arraste um clip	Examinar 🚞) Amostras de imag	jens		🏂 📂 🛄 •	_		
1. Capturar Video Important Capturar do dispositivo de video Importante Important Understander Important Disportant Important Disportant Important Disportant Important Disportant Important Disportant Important Otto and the Automitation Important Otto capturar video Important Come caportanter tipos, fietos, transplites Importan		Documentos recentes Desktop Meas documentos Meus locais de Meus locais de Meus locais de Copões de Importacional	Inverso ladynche 101 Montanhas azus htr/das htr/das Pôn-do-so Pôn-do-so Pôn-do-so Pôn-do-so Pôn-do-so Pôn-do-so Pôn-do-so Pôn-do-so	⁹ årdosoljgg" "Inve riguiose de Imagem (pera arquiose de vinagem (inna jog ^{ri s} aðyrinthe T Tí jog ^{ri} sjog í jog á <i>fjöl</i>	01.g ^m v Inport	M A/		
👖 📌 🔍 🔍 🛞 🕞 🔚 Mostrar Linha	do Tempo								
Arraste a mídia para o storyboard para começar a criar um filme.									
Pronto								>	
🛃 Iniciar 📓 Terra Mail - Caixa de .	🍵 movie	maker.doc - Br	🚯 Sem Titulo - W	/indows			< 🛂 🗞	3 09:31	



V)As imagens selecionadas serão importadas para a Coleção de imagens do documento

VI)Utilizando o mouse, selecionaremos as imagens para o *Storyboard*. Com o botão esquerdo, clicaremos em cima da foto selecionada e, sem soltar o botão, arrastaremos a imagem até o *Storyboard*



VII) Após as imagens selecionadas e dispostas no *storyboard*, inseriremos **Exibir Transições de Vídeo**. A forma de incluirmos este efeito no nosso vídeo, é arrastando o mesmo até o *storyboard*, no local específico.



VIII) Com as transições dispostas de acordo com a idéia de produção, podemos editar nossas imagens acionando o recurso **Exibir Efeitos de Vídeo**. Continuaremos com o movimento de "arrastar e soltar". O lugar específico para "soltarmos" o efeito de vídeo é sobre a estrela cinza que se encontra no canto inferior esquerdo de cada imagem disposta no *Storyboard*.



IX)Para inserirmos títulos, legendas ou créditos no nosso clipe, devemos selecionar a opção

Criar Títulos ou Créditos



X) Se desejarmos inserir uma tela só com texto, podemos selecionar: Título ao Início do Filme, Título Antes do Clipe Selecionado, Título Após o Clipe Selecionado



XI) Se optarmos inserir legenda nas imagens, a opção é: Título ao Clipe Selecionado



XII)Se desejarmos inserir Créditos ao Final do Filme...



XIII) Quaisquer das opções acima levarão à tela a seguir. Digitaremos o texto na janela

própria para este fim. Após poderemos alterar a animação do título, bem como editar a fonte e a cor do texto.

🗞 Sem Titulo - Windows Movie Maker				- 7 ×
Arquivo Editar Exibir Ferramentas Clipe Execut	tar Ajuda			
🗋 🤌 🖬 🖌 🗘 🖓 🖬 📴 Tarefas 诊 Coleçã	ões 🗼 Efeitos de Video	~	\$ P	
Insira o Texto do Título				Fade In e Fade Out
citiças em concentra para sacional o ritad do initia.		~		an in
$\left(- \right)$		M		
Concluido, adcionar titulo ao filme Mais opções: Alterar a acimación do titulo	Cancelar		<u>~</u>	
nxerar a fonte e a cor do texto			🖾 Pausado	00:00:00,00 / 00:00:03,50
👖 🗶 🔍 🔍 🛞 💽 🕌 Mostrar Linha do Tempo	6			
Inverso labyrinthe101		Montanhas azuis	Ninféias	
<	Ш			>
Pronto				
📑 Iniciar 📓 Terra Mail - Caixa de 👔	movie maker.doc - Br	🚯 Sem Titulo - Windows		 4 10:30

XIV) Ao selecionarmos a opção **Alterar a Animação do Título**, teremos a tela abaixo e podemos selecionar a animação no quadro identificado e visualizar seu aspecto na tela de pre-visualização, no canto direito.



XV) Após selecionarmos a animação, clicamos em Alterar a Fonte e a Cor do Texto



XVI) A tela para a alteração da fonte e cor de texto é esta. Na janela superior, alteramos o estilo da fonte. Ao clicarmos na letra A, alteramos a cor da fonte, ao clicarmos no quadrado ao lado da letra, alteramos a cor do fundo da tela. Ainda podemos alterar o tamanho da fonte na barra de regulagem.



XVII)Após alterações, clicar em Concluído, adicionar título ao filme.



XVIII)Podemos visualizar o texto inserido.



XIX) Para inserção de áudio, temos procedimento similar aos demais.



XX) Importamos o arquivo de áudio





XXI)Ativamos a linha do tempo e "arrastamos" o arquivo de áudio para o nosso clipe.

XXII) Enquanto produzimos o clipe, salvamos em **Salvar Projeto Como**. Lembrando que as imagens escolhidas para pertencer ao vídeo não podem ser deslocadas de suas pastas e/ou diretórios. Bem como não poderão ser renomeadas nem excluídas, pois o Movie Maker salva o projeto de filme.



XXIII)Após o filme concluído, devemos salvar o Projeto como **Salvar Arquivo de Filme**. A partir daí, não corremos mais o risco de perdermos imagens, devido alguma alteração. O filme está pronto e poderá ser visualizado por completo



MATERIAL PRODUZIDO E ELABORADO POR:

ANA CLAUDIA MEREGALLI Professora-assessora Equipe de Inclusão Digital – SMED 2008/01