Prefeitura Municipal de Porto Alegre Secretaria Municipal de Educação



Curso de Movie Maker

Autoras: Jossiane Boyen Bitencourt, Níssia Sauer, Camila Vigolo Marques de Farias e Tânia Russo de Vasconcellos

- Professoras de Informática -

1. Primeiros passos

Para iniciar o Windows Movie Maker, você deve ir ao *Menu Iniciar – Todos os Programas – Windows Movie Maker*. Em seguida aparecerá a tela abaixo:

	Figura 1
Coleções Efeitos de Vídeo Transições de Vídeo Coleções Sem TRulo - Windows Movie Maker Argaive Edite Extri Ferramentas Cipe Executar Ajuda Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções Coleções	Na parte superior da <i>figura 1</i> aparece os ícones: novo projeto, abrir e salvar respectivamente, o item Tarefas que mostra as tarefas do filme, além das coleções, transições e efeitos de vídeo que serão muito utilizados na produção de seus vídeos.
Importar video Importar áudio ou música Importar áudio ou música 2. Editor Filme Mostrar coleções Estimir efectos de video Estimir efectos de video Criar tullos ou créditos Criar tullos ou créditos Criar tullos ou créditos Criar tullos ou créditos	NaparteinferiorapareceosÁrea do vídeosque são as partes do filme, pue e inserem as transiçõesde vídeoalémda linha do tempoque
3. Concluir Filme Salvar no computador Salvar no computador Salvar no con Enviar por email Enviar por a vieto Enviar por a cimera de video digital Britar por a vieto Como capturar video Como capturar video Como capturar video Como capturar video Como salvar e compartithar filmes 	mostra o tempo de execução de cada storyboard, bem como do vídeo todo. e vídeo, núsica. principais, conforme descrito na figura 2:
Linha do tempo	 Captura áudio e vídeo de um dispositivo (hardware) conectado pelo computador.
Story board	 2) Importa vídeos já existentes no computador em formato .avi, .mnea 3) Transição de vídeo Ates
Arraste a mídia para o storyboard para começar a criar um filme.	 no computador em formato .jpg, .gif, .png 4) Importa áudio ou música já

- 5) Exibir efeitos de vídeo: insere efeitos no próprio vídeo apenas clicando no efeito de sua escolha e arrastando para o storyboard correspondente.
- 6) Exibir transições de vídeo: inserir efeitos de transição entre um storyboard e outro.
- 7) Criar títulos ou créditos: Serve para editar o pedaço do filme correspondente com o título inicial e outras configurações.



Figura 2

A opção **Concluir filme** serve para salvar o vídeo depois de pronto no próprio computador, em CD-ROM, enviar por e-mail ou página na *Web*, além de poder enviar para a própria câmera de vídeo.

A última opção **Dicas para Criação de Filmes** apresenta uma ajuda passo a passo de como criar vídeos.

2. Criando um vídeo:

Para criar um vídeo importe alguma imagem, vídeo ou música para o item coleções. Logo após arraste uma coleção (vídeo, música ou imagem) para o storyboard, conforme figura 3.



figura 3

Pode-se perceber que apareceu uma estrela menor no cantinho inferir esquerdo. Dentro desta *estrelinha* pode ser inserido *efeitos de vídeo* que se encontra em *Exibir Efeitos de Vídeo*, conforme figura 4



A próxima etapa é inserir uma transição entre os vídeos, clicando em Exibir transições de vídeo.



figura 5

3. Criando títulos ou créditos

Clicando na opção 5, criar títulos ou créditos, ou com um clique duplo no slide correspondente abre-se uma nova janela com outras cinco opções:

- a. Adicionar título ao Inicio do filme,
- b. Adicionar título antes do clip selecionado no storyboard,
- c. Adicionar título ao clip selecionado no storyboard,
- d. Adicionar título após o clip selecionado no storyboard,
- e. Adicionar créditos ao final do filme,

Em todas estas opções pode-se criar texto em várias partes do filme, inclusive com mudança da fonte como cor e tipo de letra, bem como efeitos para este título. A figura 6 esclarece essas opções:

em Título - Windows Movie Maker			
rquivo Editar Exibir Ferramentas Clipe Executar A	juda		
🖻 🛃 🖉 - 🖓 - 📘 Tarefas 🌔 Coleções 🛛	🙆 Coleções	🕑 🕸 🛤 📖 🕶	
le deseja adicionar um título?			
	\lambda Sem Título - Windows Movie M	aker	
Adicionar titulo ao inicio do filme	Arquivo Editar Exibir Ferrament	as Clipe Executar Ajuda	
	1 日本	Tarefas 🖄 Coleções	
Adicionar <u>titulo antes do clipe selecionado</u> no storyboard.	Insira o Texto do Título	a an filme	
Adicionar <u>título ao clipe selecionado</u> no storyboard.			
Adicionar <u>título após o clipe selecionado</u> no storyboard.	TERM of a second		
Adicionar <u>créditos ao final</u> do filme.	^I Meu primeiro filme		
Cancelar		~	
		3	
	Concluído, adicionar título ao filme	Cancelar	
		Eccolha a Animação do Título	
	Mais opções:	Clique em Concluído para adicionar o título ao	o filme.
	Alterar a animação do título	>	
	Alterar a fonte e a cor do text	to Nome	Descricão
Sem Título - Windows Movie Maker		Surgir, Superior Esquerda Máquina de Escrever	Surge da esquerda superior, sai a direit Digitando texto uma letra por vez
Arquivo Editar Exibir Ferramentas Clipe Executar	Ajuda	Fita Registradora	Rola da direita para a esquerda na faix Esde la elfade sut da faixa (sebreneriaño)
🗋 🤌 🔒 🖉 - 🕲 - 📄 Tarefas 👂 Coleções	🙆 Coleções	Rolar, Perspectiva	Rola em perspectiva da parte inferior p
Selecione a Fonte e a Cor do Título		Brilhante Zoom, Menos	Acende e Apaga Reduz
lique em Concluído para adicionar o título ao filme.		Zoom, Ampliar Giro, Mais	Amplia Mais giro
Fonte:		Concluído, adicionar título ao filme	Cancelar
Microsoft Sans Senf	V N I S		
Cor: Transparência: 0% Tama	nho: Posicão:	Mais opções:	
A A	∧ * ≣≣∃	Editar o texto do título	
		Alterar a fonte e a cor do texto	
Concluído, adicionar título ao filme	Cancelar		
Mais opções:			
Editar o texto do título			

Figura 6

4. Usando a linha do tempo

A linha do tempo é um importante recurso para revisão e modificação do vídeo. Observe a figura abaixo (figura 7)



Figura 7

1. Níveis de Áudio: Serve para a sobreposição de áudios (áudio do vídeo ou áudio/música)



2. Gravar voz, som, narração:

Clicar no microfone que se encontra na barra de ferramentas inferior e aparecerá a seguinte tela (narrar linha do tempo – figura 8). Somente clique em Iniciar gravação e o que você deseja inserir será gravado.



3. ZOOM: Aumenta ou diminui o tamanho para visualização da linha de tempo.

4. **O primeiro botão** retrocede a linha do tempo para o início e o **segundo** executa/pausa o vídeo.

5. Indica a faixa da linha do tempo respectiva ao nome.

5. Salvar para visualizar no Windows Media Player

Para salvar no modo que possibilite assistir no Windows Media Player ou Real Player clique em arquivo -> salvar arquivo de filme, conforme as figuras a seguir, em seqüência.

Arquivo	Editar	Exibir	Ferramentas	Clipe	Executar	Ajuda
Novo	Projeto					Ctrl+N
🏂 Abrir	Projeto	•				Ctrl+O
🔒 Salva	r Projeto					Ctrl+S
Salva	r Projeto	como				F12
Salva	r Arquivo) de Filme				Ctrl+P
Captu	urar Vídeo	o				Ctrl+R
Importar para Coleções					Ctrl+I	
Propr	iedades					
1 ⊂:\	Documen	ts and Se	ettings\Jossiane'	Meus da	ocum\jossi	ane.MSWMM
Calu						

Figura 9

Local O	I do Filme Inde deseja salvar o filme?
	Meu computador. Selue prize por espectus 3e po computador.
	CD gravável 9 Salvar o filme para copiar em um CD gravável.
	Email Salve e envie seu filme como um anexo de email, usando o programa de email padrão.
	A Web Salve e envie seu filme para um provedor de hospedagem de vídeo na Web para que outras pessoas
) <mark>Câmera de vídeo digital</mark> Grave seu filme em uma fita na câmera de vídeo digital para reprodução na câmera ou para assistir na
	Mais informações sobre <u>salvando filme</u>

Figura 10





Figura 12

Espere a etapa de salvamento que pode levar alguns minutos. Quando finalizar aparecerá a tela "Concluindo o Assistente para Salvar Filme", clique em Concluir e está pronto o processo.