

Prefeitura Municipal de Porto Alegre
Secretaria Municipal de Educação



Curso de Movie Maker

Autoras: Jossiane Boyen Bitencourt, Níssia Sauer, Camila Vigolo
Marques de Farias e Tânia Russo de Vasconcellos
- Professoras de Informática -

1. Primeiros passos

Para iniciar o Windows Movie Maker, você deve ir ao *Menu Iniciar – Todos os Programas – Windows Movie Maker*. Em seguida aparecerá a tela abaixo:

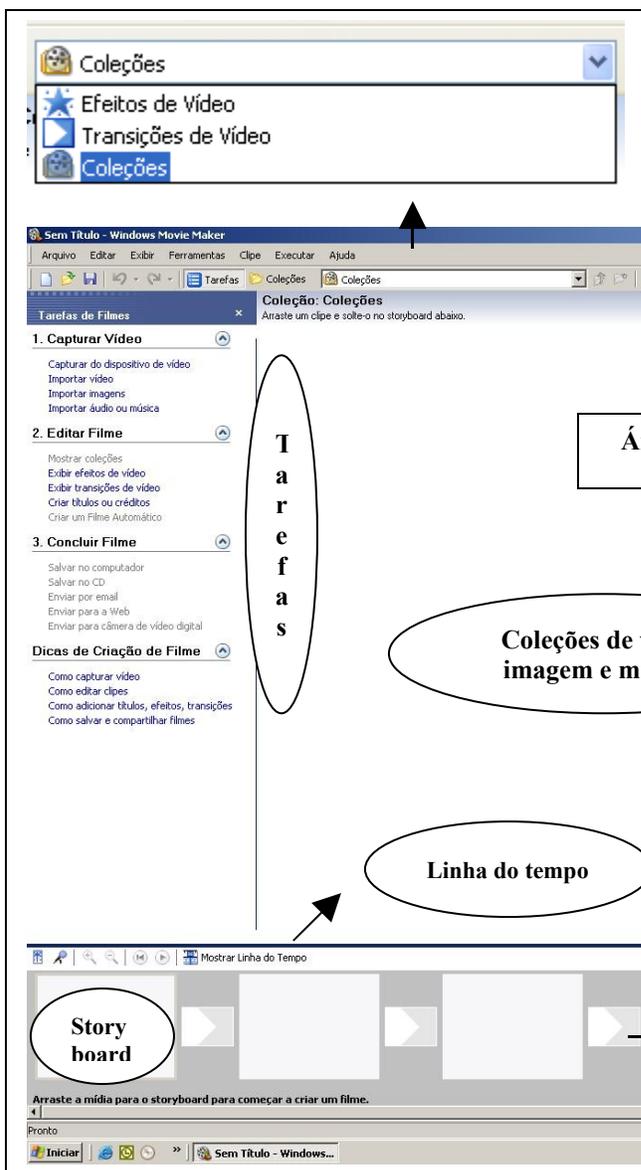


Figura 1

Na parte superior da *figura 1* aparece os ícones: novo projeto, abrir e salvar respectivamente, o item **Tarefas** que mostra as tarefas do filme, além das **coleções, transições e efeitos de vídeo** que serão muito utilizados na produção de seus vídeos.

Na parte inferior aparece os **clipes** que são as partes do filme, que **insere as transições de vídeo** além da **linha do tempo** que mostra o tempo de execução de cada storyboard, bem como do vídeo todo.

No Windows Movie Maker existem sete opções principais, conforme descrito na *figura 2*:

- 1) Captura áudio e vídeo de um dispositivo (hardware) conectado pelo computador.
- 2) Importa vídeos já existentes no computador em formato .avi, .mpeg
- 3) Importa imagens já existentes no computador em formato .jpg, .gif, .png
- 4) Importa áudio ou música já existentes no computador em formato .wav
- 5) Exibir efeitos de vídeo: insere efeitos no próprio vídeo apenas clicando no efeito de sua escolha e arrastando para o storyboard correspondente.
- 6) Exibir transições de vídeo: inserir efeitos de transição entre um storyboard e outro.
- 7) Criar títulos ou créditos: Serve para editar o pedaço do filme correspondente com o título inicial e outras configurações.

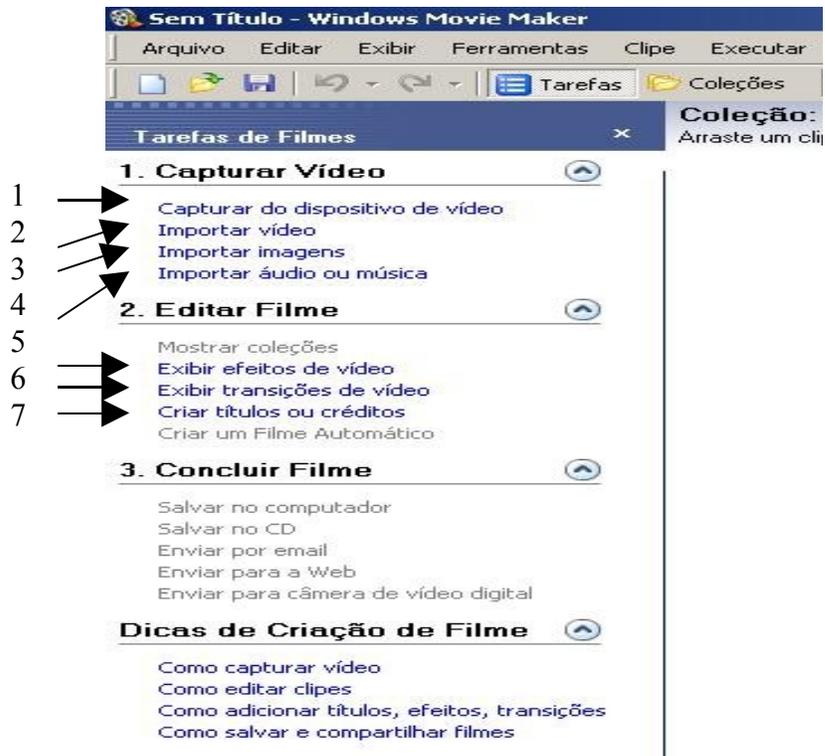


Figura 2

A opção **Concluir filme** serve para salvar o vídeo depois de pronto no próprio computador, em CD-ROM, enviar por e-mail ou página na *Web*, além de poder enviar para a própria câmera de vídeo.

A última opção **Dicas para Criação de Filmes** apresenta uma ajuda passo a passo de como criar vídeos.

2. Criando um vídeo:

Para criar um vídeo importe alguma imagem, vídeo ou música para o item coleções. Logo após arraste uma coleção (vídeo, música ou imagem) para o storyboard, conforme figura 3.

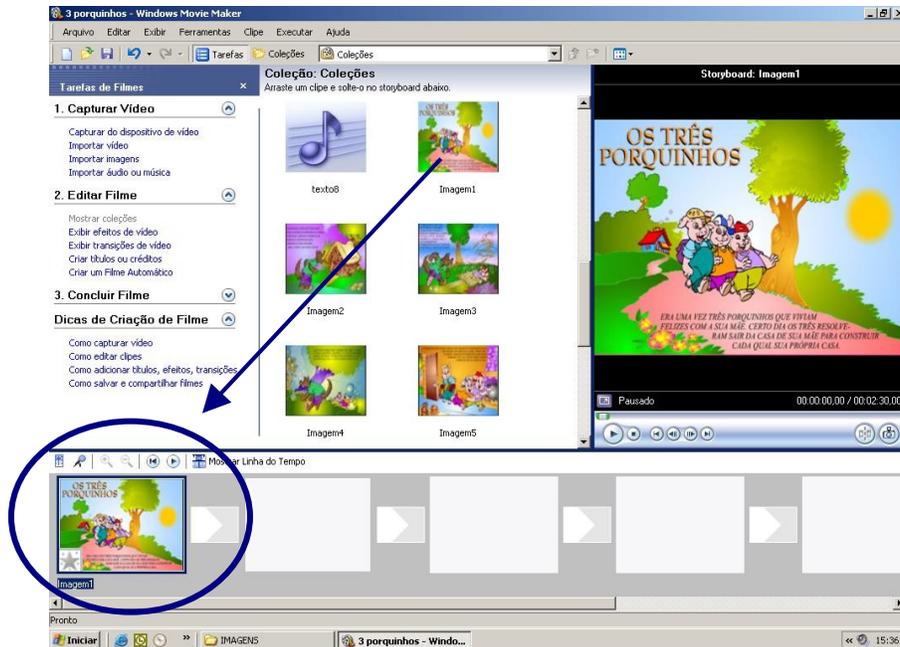


figura 3

Pode-se perceber que apareceu uma estrela menor no cantinho inferior esquerdo. Dentro desta *estrelinha* pode ser inserido *efeitos de vídeo* que se encontra em *Exibir Efeitos de Vídeo*, conforme figura 4

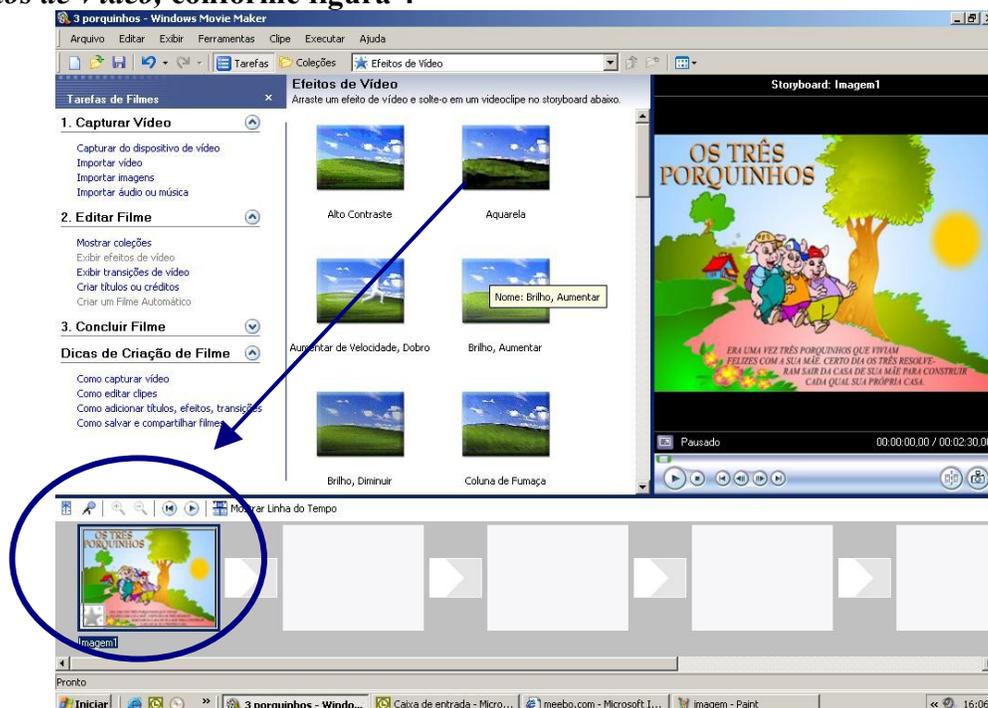


figura 4

A próxima etapa é inserir uma transição entre os vídeos, clicando em *Exibir transições de vídeo*.

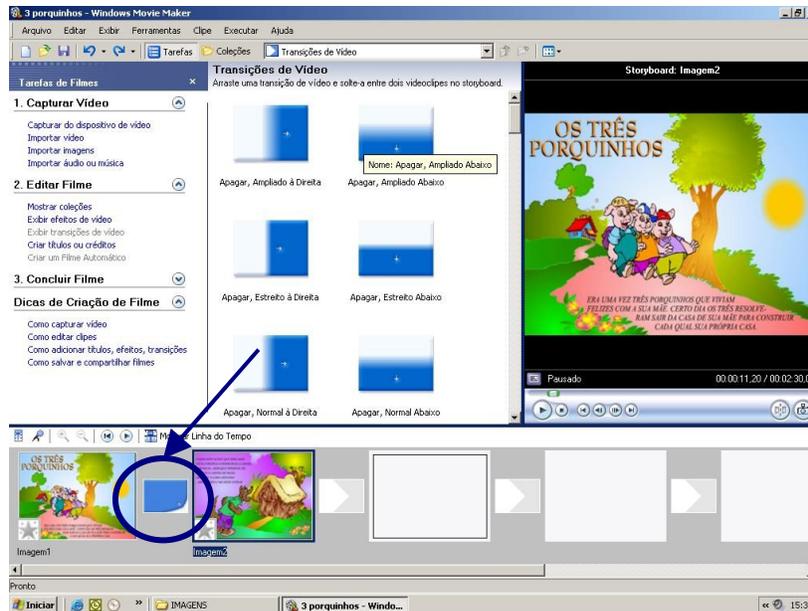


figura 5

3. Criando títulos ou créditos

Clicando na opção 5, criar títulos ou créditos, ou com um clique duplo no slide correspondente abre-se uma nova janela com outras cinco opções:

- a. Adicionar título ao Início do filme,
- b. Adicionar título antes do clip selecionado no storyboard,
- c. Adicionar título ao clip selecionado no storyboard,
- d. Adicionar título após o clip selecionado no storyboard,
- e. Adicionar créditos ao final do filme,

Em todas estas opções pode-se criar texto em várias partes do filme, inclusive com mudança da fonte como cor e tipo de letra, bem como efeitos para este título. A figura 6 esclarece essas opções:

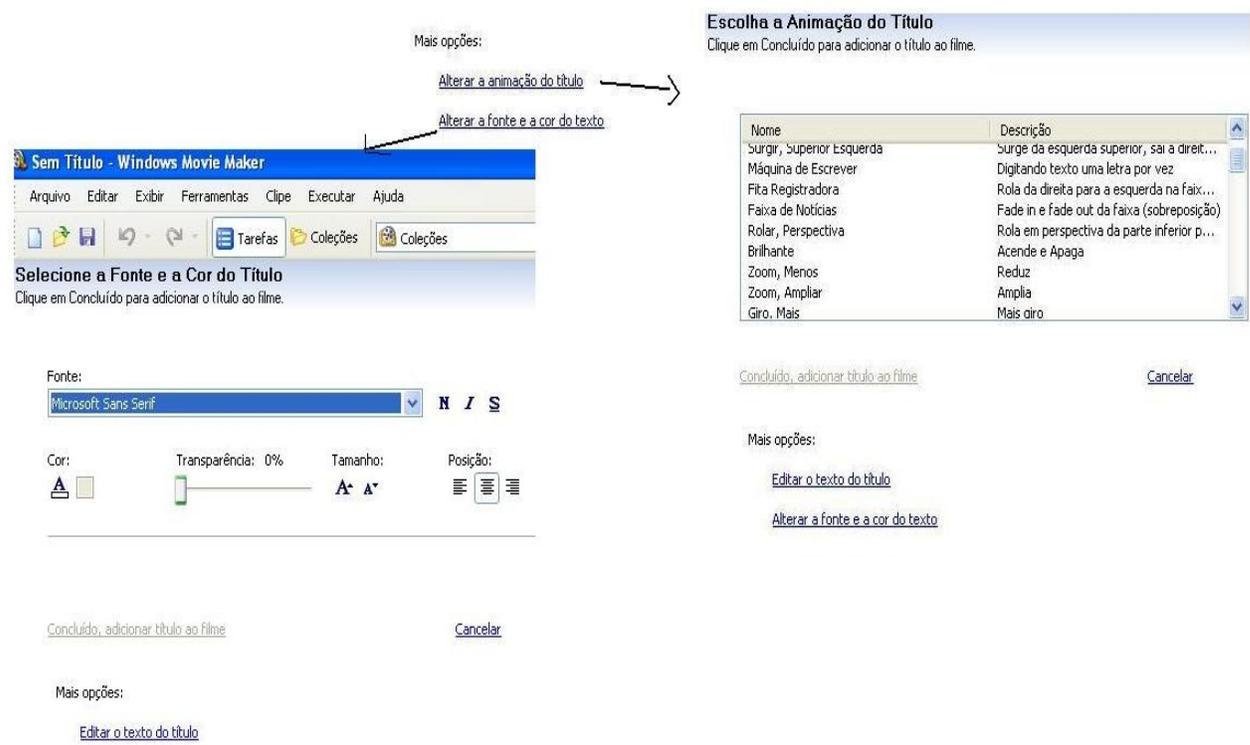
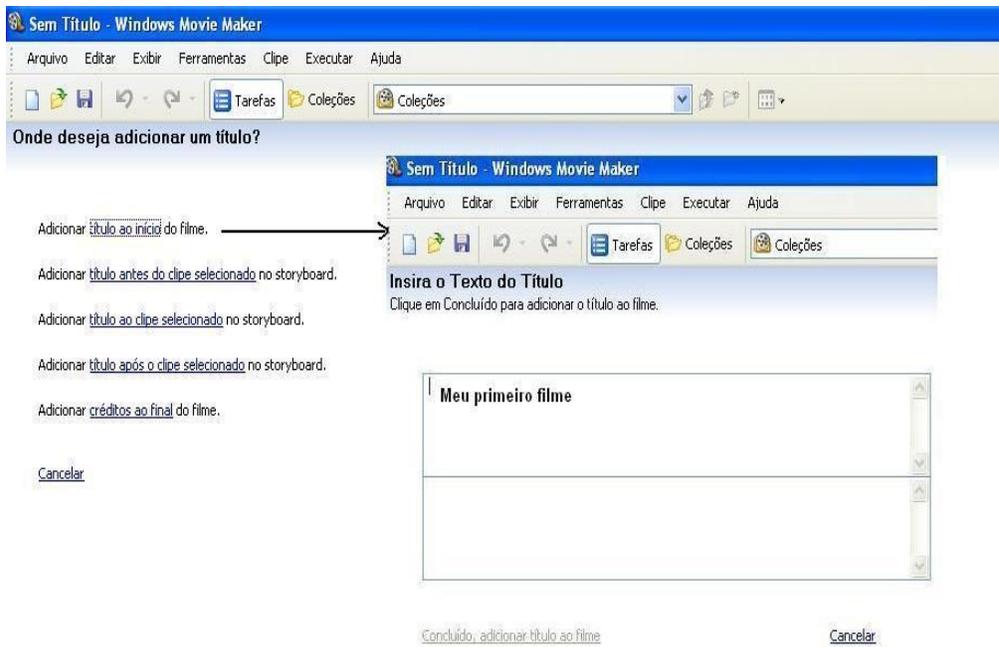


Figura 6

4. Usando a linha do tempo

A linha do tempo é um importante recurso para revisão e modificação do vídeo. Observe a figura abaixo (figura 7)

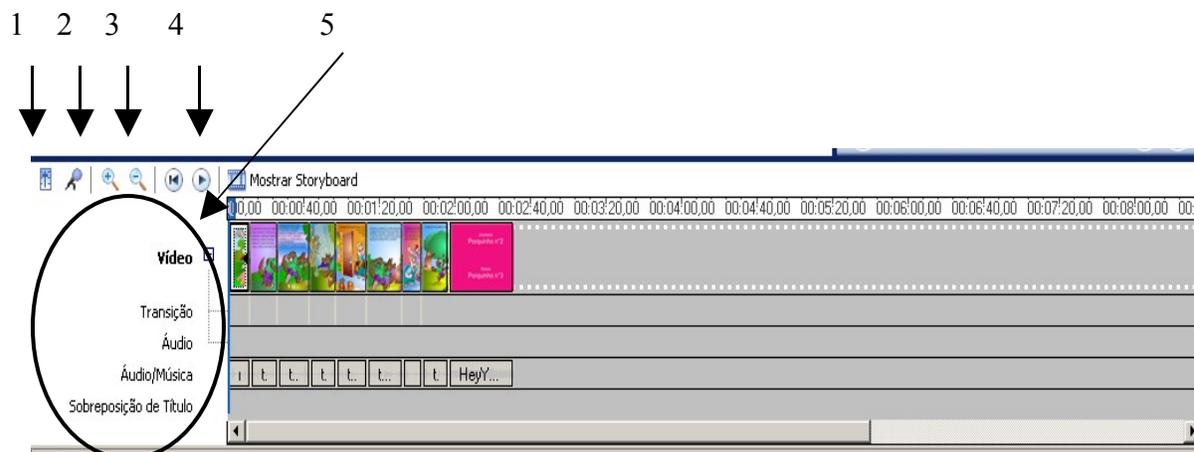
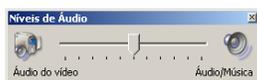


Figura 7

1. Níveis de Áudio: Serve para a sobreposição de áudios (áudio do vídeo ou áudio/música)



2. Gravar voz, som, narração:

Clicar no microfone que se encontra na barra de ferramentas inferior e aparecerá a seguinte tela (narrar linha do tempo – figura 8). Somente clique em Iniciar gravação e o que você deseja inserir será gravado.



Dica: O microfone deve estar afastado da boca na hora da gravação. Assim, evita-se de ficar ruído no som.

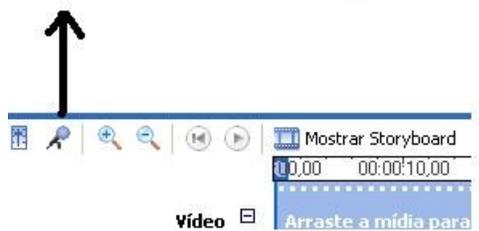


Figura 8

3. **ZOOM:** Aumenta ou diminui o tamanho para visualização da linha de tempo.
4. O **primeiro botão** retrocede a linha do tempo para o início e o **segundo** executa/pausa o vídeo.
5. Indica a faixa da linha do tempo respectiva ao nome.

5. Salvar para visualizar no Windows Media Player

Para salvar no modo que possibilite assistir no Windows Media Player ou Real Player clique em arquivo -> salvar arquivo de filme, conforme as figuras a seguir, em seqüência.



Figura 9

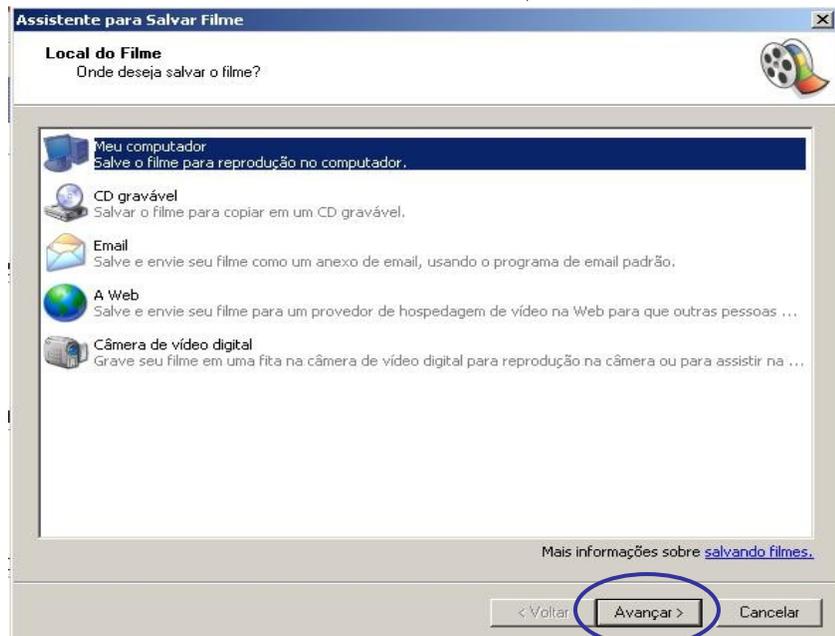


Figura 10



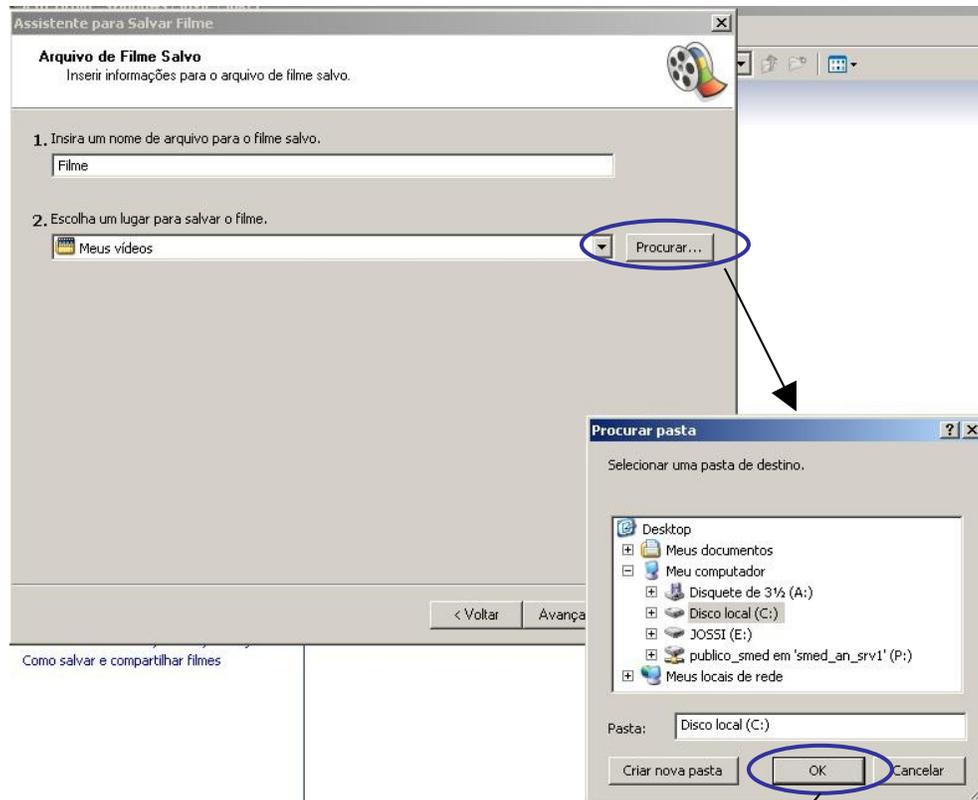


Figura 11



Figura 12

Espera a etapa de salvamento que pode levar alguns minutos. Quando finalizar aparecerá a tela “Concluindo o Assistente para Salvar Filme”, clique em Concluir e está pronto o processo.