

Trabalhando no GIMP produzindo GIFs

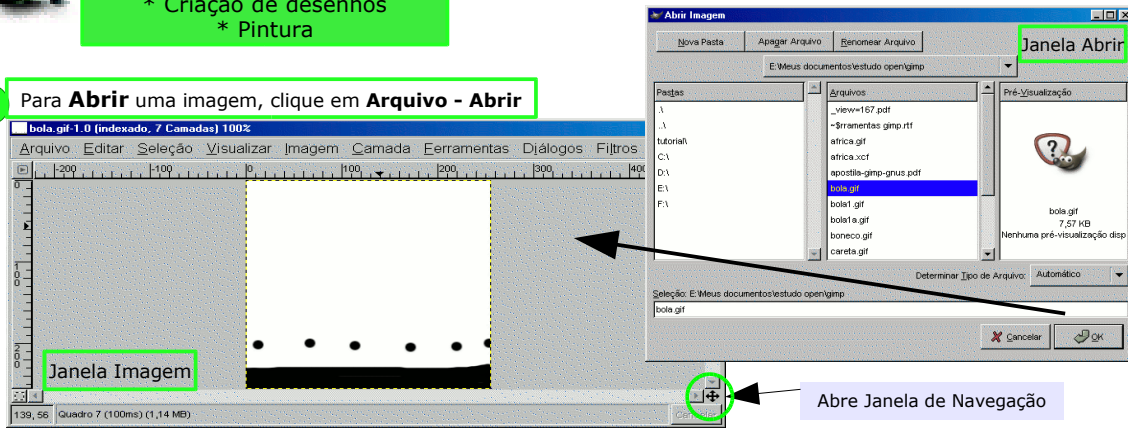


GIMP é uma ferramenta para:

- * Edição de Imagens
- * Criação de desenhos
- * Pintura

Organizado por: **Malu Pinto**
 Professora de História e Geografia da EMEF Vila Monte Cristo/POA-RS
 maluvmc@portoweb.com.br
<http://websmed.portoalegre.rs.gov.br/escolas/montecristo/malu/malu.html>

1 Para **Abrir** uma imagem, clique em **Arquivo - Abrir**

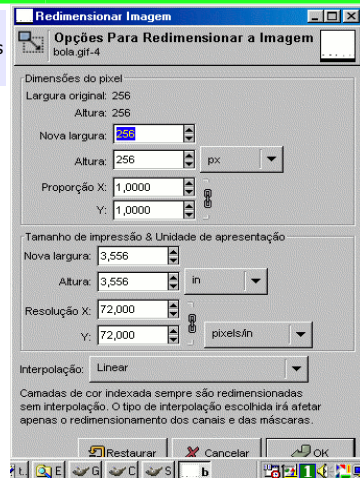


Janela Imagem

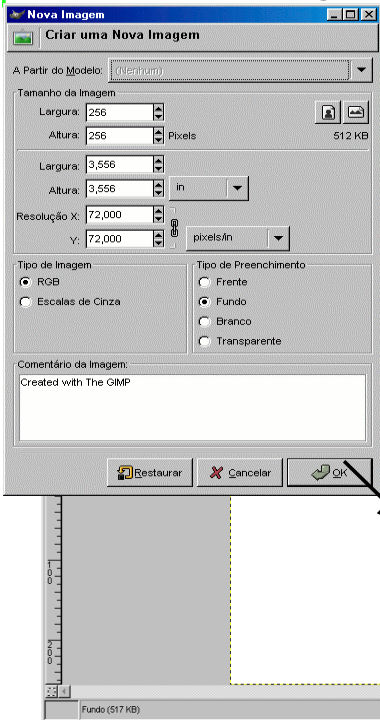
Abre Janela de Navegação

2 Para **Redimensionar** uma imagem ou rever sua resolução, clique em **Imagem - Redimensionar**

Resolução da Imagem para:
 impressão = 300 pontos / polegadas
 internet = 72 pontos / polegadas



3 Para **Abrir uma Nova Imagem**, clique em **Arquivo - Novo**



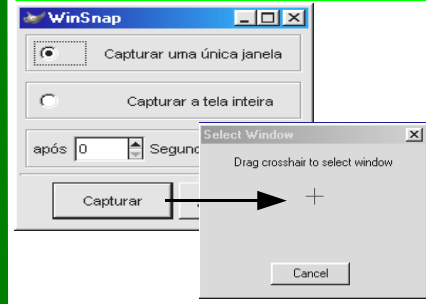
Aqui já é possível escolher a dimensão e a resolução da nova imagem. Se for necessário alterar algum destes dados mais tarde, volte ao passo nº 2 - redimensionamento

Janela Imagem

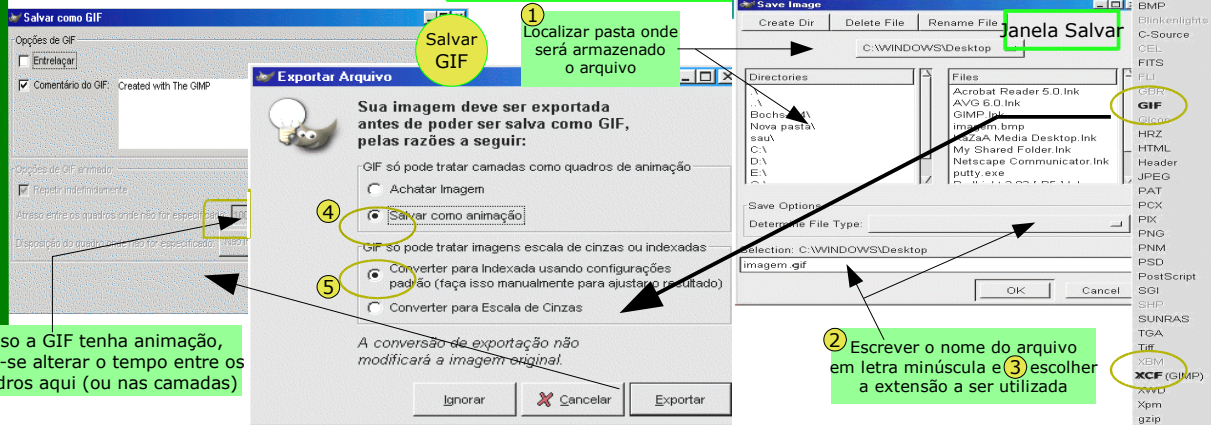
Na Barra de Menu de Opções de cada imagem temos todas as funções do Gimp. Elas estão direcionadas apenas para as ações realizadas dentro desta Janela de Imagem. Ao clicar em cada uma das opções, abrirá uma nova seqüência de opções para se trabalhar. As opções iniciais são:
Arquivo - Editar - Seleção - Visualizar Imagem - Camadas - Ferramentas Diálogos - Filtros - Script-Fu

Janela Imagem 1.0 (RGB, 1 camada) 100%												
Arquivo	Editar	Seleção	Visualizar	Imagem	Camada	Ferramentas	Diálogos	Filtros	Script-Fu			
Novo...Ctrl+N	DesfazerCtrl+Z	Tudo...Ctrl+A	Nova Visualização	Modo =>	Nova Camada	Caixa de Ferramentas	Criar Novo Diálogo de Acoplamento=>	Repetir Último Ctrl+F	Alpha to Logo =>			
Abrir...Ctrl+O	Refazer Ctrl+Y	Nenhum Shift+Ctrl+A	Um Ponto por Pixel	Transformar =>	Duplicar Camada	Opções de Ferramentas	Opções de Ferramentas	Alchemy =>				
Abrir Recente =>	Histórico Desfazer	Inverter...Ctrl+I	Janela Informações Shift+Ctrl+I	Tamanho da Tela	Ancorar Camada Ctrl+H	Cores Padrão...D	Estado Dispositivo Camadas...Ctrl+L	Exibir novamente o Último Shift+Ctrl+F	Animators =>			
Salvar...Ctrl+S	Cortar...Ctrl+X	Do Vetor Shift+V	Janela Navegação Shift+Ctrl+N	Redimensionar Imagem	Mesclar com todas Abaixo Shift+Ctrl+M	Trocar Cores...X	Canais Vetores	Desfocar =>	Decor =>			
SalvarComo...	Copiar...Ctrl+C	Flutuar Shift+Ctrl+L	Filtros para Tela	Cortar Imagem	Remover Camada	Ferramentas de Seleção =>	Paleta Indexada Histograma	Cores =>	Stencil Ops =>			
Shift+Ctrl+S	Colar...Ctrl+V	Por cores Shift+O	Exibir Seleção Ctrl+T	Duplicar...Ctrl+D	Pilha =>	Ferramentas de Pintura =>	Editor de Seleção	Ruído =>	Render =>			
Salvar uma Cópia	Colar como Novo	Enevoar	Exibir Limites das Camadas	Combinar Camadas Visíveis...Ctrl+M	Cores =>	Ferramentas de Transformação =>	Detecção Borda =>	Realçar =>	Selection =>			
Salvar Modelo	Buffer =>	Tornar Nitida	Exibir as Guias Shift+Ctrl+T	Achatar Imagem	Máscara =>	Ferramentas de Cor =>	Histórico Desfazer Cores	Genéricos =>	Shadow =>			
Reverter	Limpar...Ctrl+K	Encolher	Atrair p/ as Guias	Configurar Grade	Transparência=>	Ferramentas de Cor =>	Pincéis Shift+Ctrl+B	Efeitos Vidro =>	Utils =>			
Configurar Pg	Preencher com Cor de Frente Ctrl+,	Aumentar	Exibir Grade	Transformar =>	Pilha =>	Ferramentas de Cor =>	Texturas Shift+Ctrl+P	Efeitos Luz =>				
Imprimir	Preencher com Cor de Fundo Ctrl+.	Criar Borda	Atrair para a Grade	Tamanho do Limite da Camada	Seletores...B	Ferramentas de Cor =>	Degradés Ctrl+G	Distorções =>				
Fechar	Preencher Textura	Máscara Rápida Shift+Q	Exibir Barra de Menu	Aumentar para o Tamanho da Imagem	Seletores...B	Ferramentas de Cor =>	Paletas Ctrl+P	Artísticos =>				
Sair	Contornar Seleção	Salvar para Canal	Exibir Régua Shift+Ctrl+R	Redimensionar Camada	Ampliar	Ferramentas de Cor =>	Fontes Buffers	Mapear =>				
	Contornar Vetor	Para Vetor	Exibir Barras de Rolagem	Cortar Camada	Medida	Ferramentas de Cor =>	Imagens Histórico de Documentos	Renderizar =>				
	Colar do Clipboard		Exibir Barra de Estado	Alinhar Camadas Visíveis	Texto.....T	Ferramentas de Cor =>	Modelos Ferramentas Console de Erros	Web =>				
	Copiar como Visto		Arrumar Janela Ctrl+E			Ferramentas de Cor =>		Text =>				
	Copiar p/ Clipboard		Tela Cheia F11			Ferramentas de Cor =>		Animação =>				
						Ferramentas de Cor =>		Combinar =>				
						Ferramentas de Cor =>		Brinquedo =>				

4 Também pode-se **Capturar uma Imagem**. Carregar como imagem no GIMP a cópia da tela do computador. É como uma cópia da tela dentro do GIMP, e que poderá ser modificada.
 • Para tal, acesse a opção **Arquivo - Capturar - Capturar Tela** na Caixa de Ferramentas.
 • Ou capturar uma imagem ou desenho copiado de outro programa: acesse **Arquivo - Capturar - do Clipboard**
 Nas duas situações, será aberta uma nova janela com o conteúdo armazenado na memória e daí pode-se manipular a imagem.



5 O GIMP possui diversas **formas de Salvamento**, bem como, diversos tipos de **extensões** (arquivos). Clique em **Arquivo - Salvar Como**. Duas delas são:
 • Deve-se salvar um trabalho em andamento na **extensão XCF**, para que se possa continuar o trabalho. Esta extensão armazena todas as informações (camadas) do trabalho, sendo assim é possível alterar seus atributos pelo programa mais tarde. (este formato abre somente no Gimp)
 • Para fazer um desenho com animação para a Internet - um GIF, deve-se salvar o trabalho **como uma cópia na extensão GIF**, assim salvamos apenas o resultado do trabalho em uma única camada que não poderá ser alterada. Este formato reduz muito o tamanho dos arquivos.
 Na 1ª janela **Exportar Arquivo**, clique em **Indexar** e, na 2ª janela, clique em **Salvar com Animação**.

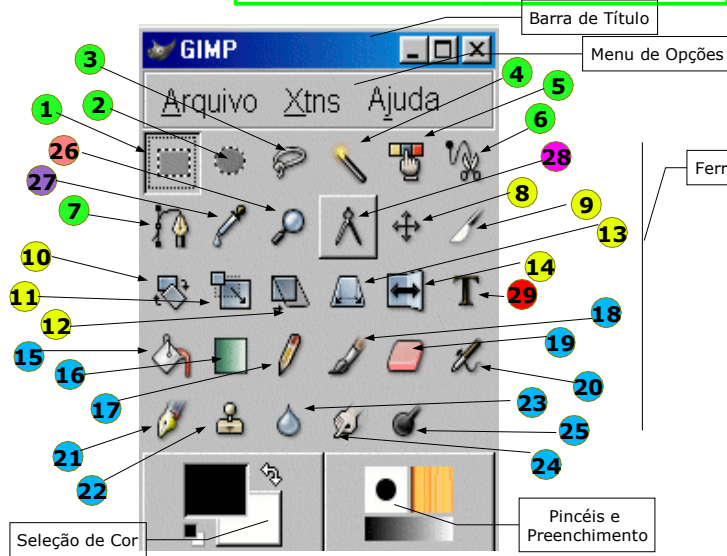


6 Caso a GIF tenha animação, pode-se alterar o tempo entre os quadros aqui (ou nas camadas)

2 Escrever o nome do arquivo em letra minúscula e **3** escolher a extensão a ser utilizada

Caixa de Ferramentas

Todas as ferramentas que forem acessíveis por meio de ícones na caixa de ferramentas podem ter suas opções avançadas acessadas por meio de um duplo clique sobre o seu respectivo ícone



Ao se abrir uma Imagem existente ou uma Nova Imagem, o Gimp abre esta nova Janela. Pode-se organizar a área de trabalho, de modo que a Caixa de Ferramentas, a Janela Imagem e outras Janelas - que são acionadas por meio de **Diálogos - "nome da janela solicitada"**-, como Camadas, Buffer, Seleções, entre outras, fiquem visíveis para possíveis usos.



Clique em **Diálogos-Buffers**. Para guardar na memória uma imagem/camada/seleção clique em **Editar-Buffer** e escolha uma opção

- Cortar com nome**: solicita um nome e armazena o item no buffer, retirando-o da imagem;
- Cópia com nome**: solicita um nome e armazena o item no buffer, sem retirá-lo da imagem;
- Colar com nome**: cola o item selecionado do buffer na camada ativa.

O Buffer é utilizado para copiar e colar. Os itens podem ser armazenados nesta área temporária para posterior uso, quantas vezes forem necessárias. A caixa contém uma miniatura do item, seu nome e tamanho.

Para acessar a Caixa de Diálogo Camadas clique em: **Diálogos - Camadas**. Todas as Camadas da Imagem são exibidas nesta Caixa de Diálogos, por meio de uma pilha. A ordem em que aparecem, de cima para baixo, indica a sobreposição de Camadas na Imagem. Quanto mais no Topo da Pilha estiver, mais à frente da Imagem aparecerá. Nesta Caixa pode-se gerenciar todas as camadas de uma imagem, como:

- 1 - Criar uma nova camada:**
 - Ou clique em Nova Camada na Barra de Menu de Opções da Janela Imagem,
 - Ou Mantenha pressionada a tecla Shift e clique em Nova Camada, desta forma surgirá a Caixa de Diálogo de Nova Camada, onde poderá escrever o nome desta, bem como conferir tamanho e preenchimento.
- Nas duas situações, surgirá uma Nova Camada na Caixa de Diálogo Camadas.
- 2 - Subir a posição da Camada** (quanto mais acima ela estiver, mais à frente da imagem seu conteúdo estará)
- 3 - Descer a posição da camada** (sendo que na última posição deverá estar a camada fundo)
- 4 - Duplicar a Camada**, duplica a camada e todo o seu conteúdo. Para tal, selecione a camada a ser duplicada e, após clique em duplicar.
- 5 - Ancorar e Desancorar a Camada**, sempre que algo é colado na imagem, é criado uma Camada Temporária para este item. Se clicar em Ancorar, esta camada temporária será mesclada com a camada de origem, ou seja, a camada em que estava marcada pelo mouse (em azul). Ou se quiser criar uma nova camada para ancorar esta camada temporária, clique com o botão direito do mouse sobre o ancoramento e com o botão esquerdo em Nova Camada, assim o ancoramento da colagem não será realizado na camada de origem.
- 6 - Removendo uma Camada**, Selecione com o mouse a Camada a ser removida e clique no item Remover.
- 7 - Ocultando e Exibindo a Camada**, Todas as Camadas Visíveis possuem um ícone em formato de olho. Clicando-se com o botão esquerdo do mouse sobre este ícone, o mesmo desaparecerá e a respectiva Camada se tornará oculta. A visualização da miniatura da imagem continuará visível. Para tornar a Camada novamente visível basta clicar no local novamente.

1R.....	Retângulo . Ctrl-início no centro. Shift -quadrado. Ctrl+Shift quadrado com início no centro.
2E.....	Elíptica . Ctrl-início no centro. Shift -círculo. Ctrl+Shift círculo com início no centro.
3F.....	Livre ou Laço . Desenha seleção à mão livre.
4Z.....	Regiões Contíguas ou Varinha Mágica . Seleciona cores similares e vizinhas à cor clicada.
5-----	Seleção por Cor . Seleciona áreas com cores similares, independente de serem vizinhas à cor clicada.
6V.....	Vetor . Cria seleção a partir do formato do vetor selecionado na Caixa de diálogos de Vetores.
7I.....	Tesoura Inteligente Ajusta contornos. Clique ao redor da área, após no ponto inicial e dentro da área
8	...M.....	Mover camada, vetor, imagem ou seleção. Alt-movimenta a seleção, Shift-une seleções. Use as setas
9	Shift + C	Cortar Modifica tamanho:imagem/camada/área Ctrl-altera cortar/redimensionar Shift-mantém proporção
10	Shift + R	Rotacionar vetor/imagem/seleção no sentido horário/anti-horário.Ctrl-rotação de 15 em 15 graus.
11	Shift + T	Redimensionar tamanho vetor/imagem/seleção .Ctrl-altura fixa. Alt- comprimento fixo.
12	Shift + S	Inclinar o formato vetor/imagem/seleção no sentido horário/anti-horário.
13	Shift + P	Perspectiva altera perspectiva vetor/imagem/seleção no sentido horário/anti-horário.
14	Shift + F	Espelhar Inverte o conteúdo Bom p/ imagens/símbolos simétricos Ctrl-altera horizontal/verticalmente
15	Shift + B	Preencher regiões da imagem+cores similares+vizinhas. Shift-preenche seleção Ctrl-usa cor secundária
16L.....	Misturar ou Degradê realiza efeitos de três dimensões e iluminação.
17N.....	Lápis bordas rígidas cria linhas/desenhos à mão livre Shift-linha reta, Shift+Ctrl=Shift+15° Ctrl-cor
18P.....	Pincel bordas suaves cria linhas/desenhos à mão livre Shift-linha reta, Shift+Ctrl=Shift+15° Ctrl-cor
19	Shift + E	Borracha remover cor/usar cor/reconstruir imagens apagadas (Alt -antiborracha)Shift/ Shift+Ctrl/Ctrl
20A.....	Aerógrafo spray de tinta. Shift-linha reta, Shift+Ctrl=Shift+15° Ctrl-cor
21K.....	Tinta cria traços/desenhos como uma caneta tinteiro com alterações na inclinação e velocidade
22C.....	Clonar pinta uando textura ou própria imagem.Para retoques de fotos Shift/ Shift+Ctrl/Ctrl
23V.....	Convolver manipula o foco/Ctrlaplica desfoque/torna mais nítida Shift-linha reta, Shift+Ctrl=Shift15°
24S.....	Borrar realiza retoques suaves em bordas/imagens rígidas Shift-linha reta, Shift+Ctrl=Shift15°
25	Shift + D	Subexposição/ Superexposição torna imgs/partes mais clara/mais escura(Ctrl) Shift/ Shift+Ctrl
26-.....	Zoom amplia/diminui. Clica na imagem ou mantém clicado e seleciona área Ctrl-afasta imagem.
27O.....	C.Gotas Seleciona Cor ou Conta-Gotas captura uma cor da imagem Shift - adiciona cor à paleta de cores
28-----	Cálculo Calcular Ângulos e Distâncias na imagem com o uso do mouse.
29T.....	Texto para inserir textos em desenho ou criar logotipos/banners/menu para internet

Cada camada é um frame. Cada frame tem seu tempo. Cada frame tem seu tempo. O tempo padrão de transição das camadas é de 100ms.

♦Ms= milisegundos
♦100ms = 1 segundo

Pode-se aumentar ou diminuir este tempo e ele não precisa ser constante. Quanto maior o tempo, mais lentamente a imagem se moverá. Escolha nomes para as camadas de forma lógica, para não se perder posteriormente.

GIF com Animação

- 1 - Inicie com Abrir uma Nova Imagem -o fundo não pode ser transparente, existe a Opção de Fundo. Escolha também o tamanho da imagem e sua resolução (72 Dpi para internet e nossa Gif é para isso!).
- 2 - Desenhe um chão preto que será o pano de fundo de onde acontecerá os movimentos.
- 3- Dupliche a camada Fundo e coloque o Nome de Bola1. Faça o desenho de uma bola vermelha (pode ser com o lápis no tamanho círculo grande) no canto inferior esquerdo.
- 4- Dupliche novamente a camada Fundo e coloque o Nome de Bola2. Desenhe novamente uma bola, mais afastada, à direita da anterior.
- 5 - Repita este passo até completar a Camada Bola5, não esqueça de deslocar a bola à direita em cada camada.
- 6- Vá em **Filtros-Animação-Reproduzir** e veja como ficou seu desenho. A bola está correndo ao contrário, então é só reorganizar a pilha das camadas de forma que a Camada Bola5 fique mais acima e as demais em ordem decrescente.
- 7- Não esqueça de Salvar como Gif e no lugar apropriado !

Isso é o básico do básico. Agora podemos começar a explorar o Gimp e realizar desenhos mais elaborados e com outros recursos que este Programa tem. Uma dica é furungar nos Filtros e aprofundar o estudo das Camadas. Desta forma estarei também aprendendo com meus alunos!