



# V MOSTRA VIRTUAL DE INCLUSÃO DIGITAL

## SK8

### **Nome completo da escola**

Escola Municipal de Ensino Fundamental Aramy Silva

### **Dados de identificação do educador**

Daniela Gil de Souza

### **Turma, faixa-etária e nome dos alunos envolvidos**

Turma 1 (Segundas e quartas)

12 a 16 anos

Cassiano Gonçalves, Henry dos Anjos da Luz, Luiz Henrique Dias Rodrigues, Wesley Dias Correa, Rafael Carvalho Aguilar;

**Período de desenvolvimento da atividade:** Dois meses

### **Objetivos:**

Criar planos e ângulos diferentes na construção de um curta metragem, pensando em uma situação simples cotidiana.

### **Habilidades desenvolvidas com a atividade proposta:**

Trabalho coletivo, atenção, interpretação, criação, linguagem cinematográfica;

### **Conteúdo:**

Linguagem Cinematográfica, percepção visual;

### **Desenvolvimento da atividade:**

A proposta inicial foi criar uma situação simples pensando em seu cotidiano, trabalhando com enquadramentos, ângulos e planos diferentes. Durante as filmagens os alunos traziam as cenas para o computador e analisávamos, discutindo como concluir a situação. O mais interessante é que com os erros em uma das cenas, achamos uma sequência de fechamento. Um dos alunos queria passar com o skate em cima da câmera, e o acaso, acabou tombando

a câmera forjando um tombo, então depois de uma conversa analisando as cenas , partimos para a conclusão da ideia.

**Recursos de apoio:**

Câmeras, projetor, computador;

**Estratégias de acompanhamento:** Análise e discussão das cenas, assim como acompanhamento das filmagens.

**Considerações sobre a proposta:** A discussão e análise coletiva favorece o aprendizado, assim como saber fazer as escolhas a partir do material produzido.