



V MOSTRA VIRTUAL DE INCLUSÃO DIGITAL

Mundolimpo

Nome completo da escola: EMEF José Mariano Beck

Dados de identificação do educador: Luciana Chaves Kroth Tadewald,
matrícula 850485

Turma, faixa-etária e nome dos alunos envolvidos: alunos do III Ciclo (C10 e C20)

Anthony dos Santos Gonçalves (C10, 12 anos)

Miguel Krauss Monteiro (14 anos, C20)

Gustavo Filipi Lopes Machado (12 anos, C10)

Proposta pedagógica orientadora da produção:

O projeto Mundolimpo foi desenvolvido durante todo ano de 2016, semanalmente, no contra turno escolar, durante as oficinas de Robótica Educacional/ Cidade Escola. Os alunos citados acima receberam bolsas de iniciação científica do CNPQ para desenvolver o projeto. O mesmo foi apresentado presencialmente na Mostra Nacional de Robótica, em outubro, na cidade de Recife.

O objetivo do projeto Mundolimpo é ensinar as pessoas a reciclar o lixo corretamente para preservar o meio ambiente. Para atingir o objetivo os alunos da Escola Municipal de Ensino Fundamental José Mariano Beck montaram jogos. Inicialmente criaram jogos para internet. Depois montaram jogos com sucatas, leds, baterias, fios. Além disso, montaram dois robôs, um com peças de Lego e controlados pelo NXT Mindstorms e outro com a placa UNO. Este projeto proporcionou que os alunos aprendessem sobre reciclagem, conceitos de eletrônica, programação em diferentes plataformas além de possibilitar a integração com os demais alunos da escola.

O objetivo foi atingido, pois os jogos digitais criados pelos estudantes e estão disponíveis para todas as pessoas através do acesso pela internet (<http://websmed.portoalegre.rs.gov.br/escolas/mariano/jogos2015.html>) e fisicamente nos jogos de tabuleiro/eletrônicos. Aconteceram ações na comunidade escolar buscando a educação ambiental.

Este projeto proporcionou que os alunos aprendessem sobre reciclagem, conceitos de eletrônica, programação em diferentes plataformas além de possibilitar a integração com os demais alunos da escola. O projeto Mundolimpo foi importante para a comunidade da Vila Pinto porque retirou equipamentos eletrônicos do lixo, evitando a contaminação do meio ambiente. Além disso, proporcionou que os alunos da oficina de robótica aprendessem a trabalhar com sucatas, conhecessem mais do funcionamento das máquinas, ampliando os conhecimentos para além do uso de kits de robótica estruturados como, por exemplo, os kits da Lego.

Em anexo artigo produzido pelos alunos com todo processo de trabalho!

Clica [aqui](#) para ler!