

E.M.E.F. GOVERNADOR ILDO MENEGHETTI

PROJETO: Jogos Pedagógicos para crianças com necessidades especiais usando o aplicativo EDILIM

PROFESSORA RESPONÁVEL: Maria da Graça Oliveira da Silva

ALUNOS:

Diego da Silva Ferrarini -15 anos
Gabriel Pereira da Rosa Dias – 15 anos
John Henry da Cruz – 15 anos
Maique Adrian Brião Gross– 14 anos
Tatiara Bica dos Santos – 12 anos
Thamires Lopes César Ribeiro – 12 anos
Taylor Fernandes Cunha – 15 anos

OBJETIVO:

Atender os alunos de inclusão que apresentam dificuldades cognitivas diversas e que por este motivo necessitam de uma aprendizagem mais envolvente que possibilite desenvolver diferentes habilidades do conhecimento.

INTRODUÇÃO

Nossa escola, desde 2009, atende alunos de inclusão. Alunos de inclusão são aqueles com necessidades educativas especiais no ensino comum que freqüentam a sala de aula com demais alunos, mas que necessitam, em alguns momentos, de um atendimento especializado, por apresentarem algum tipo de deficiência física. Na deficiência física encontramos uma diversidade de tipos e graus de comprometimento que requerem um estudo sobre as necessidades específicas de cada pessoa. Para que o educando com deficiência física possa acessar ao conhecimento escolar e interagir com o ambiente ao qual ele frequenta, faz-se necessário criar as condições adequadas à sua locomoção, comunicação, conforto e segurança. Nas escolas da rede pública municipal temos um serviço chamado SIR (Sala de Integração e Recursos) A SIR é um espaço de atendimento pedagógico especializado, oferecido aos alunos da rede de ensino, com necessidades educativas especiais, que frequentam as escolas de ensino fundamental regulares. O aluno vai a SIR para receber o atendimento no turno oposto ao da sua aula, duas vezes por semana, sendo atendido em pequenos grupos ou individualmente, quando necessário. São propostas atividades alternativas àquelas da sala de aula, partindo-se dos recursos apresentados pelo sujeito.

Em nossa escola a SIR é atendida pela professora Simone Oliveira Santos.

Inicialmente realizamos uma entrevista com a professora Simone para saber de que forma poderíamos contribuir com os alunos atendidos por ela.

Nesta entrevista ela destacou dois aspectos, as dificuldades de aprendizagem de diversos alunos por diferentes problemas e uma aluna em especial que apresenta hipotonia.

Então selecionamos alguns alunos com diferentes doenças:

*Atraso no desenvolvimento neurológico;

*Deficiência fono articulatória

*Deficiência Mental

USANDO O COMPUTADOR COMO RECURSO

Computadores são usados geralmente para atividades educacionais, de trabalho e lazer. Envolve frequentemente o uso da internet, jogos, e-mail. Uma pessoa com deficiência física, devido a sua limitação de mobilidade e comunicação, tende a usar mais o computador e, através dele, passa a ter acesso a lugares e conhecimentos de seu interesse.

Para aqueles que possuem dificuldade de comunicação, o computador pode se tornar uma ferramenta de expressão.

Para as crianças com atraso no desenvolvimento neurológico, fono articulatório, deficiência mental, Tdha, Síndrome de Williams, entre outras, foram criados pelos alunos da equipe Ildobótica vários jogos pedagógicos através do aplicativo edilim. Jogos que incentive sua memória, com associação de palavras, completarem frases, classificar imagens, quebra-cabeça, operações matemáticas, contagem de números, entre outros.

Os jogos podem ser acessados pelo blog: roboticaildo.blogspot.com no link Jogos Pedagógicos para crianças com habilidades especiais. Clique no nome de cada criança para acessar os jogos.

Exemplos de alguns jogos:

Jogos pedagogicos para ruti

COLOQUE OS NÚMEROS DO MENOR PARA O MAIOR

--	--	--	--	--



Jogos pedagogicos para luis felipe

RESPONDA



QUANTOS BONECOS VOCÊ VÊ?
ESCREVA ABAIXO A QUANTIDADE CERTA

--	--	--	--



JOGOS PEDAGOGICOS PARA DIEGO

ENCAIXE O NÚMERO À QUANTIDADE



MONTE AS PALAVRAS

POR

CA

RA

MA

SA

BOM

PO

SA

LA

TO

CO

BOM