

Jogos para alfabetização - 2005

As turmas A21, A22, A23 e A24, participaram no 1º trimestre de momentos na sala de informática com o objetivo de estimular a alfabetização, tendo a primeira entrada para conhecer cada equipamento integrante dos micros.

A partir de planejamento coletivo com as professoras das turmas de 2º ano do 1º Ciclo, foram criados jogos em programa de apresentação, com vários slides. A primeira tarefa que os alunos realizaram foi a de identificação de seus nomes e dos colegas, através de fotos tiradas nas suas salas de aula. Outra atividade envolvendo a construção de palavras foi o jogo Caça-figuras, onde os alunos deveriam arrastar as letras das palavras, fazendo correspondência às figuras de cada tela. Com a intervenção e avaliação da professora, percebemos que o jogo inicialmente deveria conter somente as letras da palavra, cada aluno seguia seu ritmo de trabalho. Em sala de aula o trabalho continuava com registro escritos.

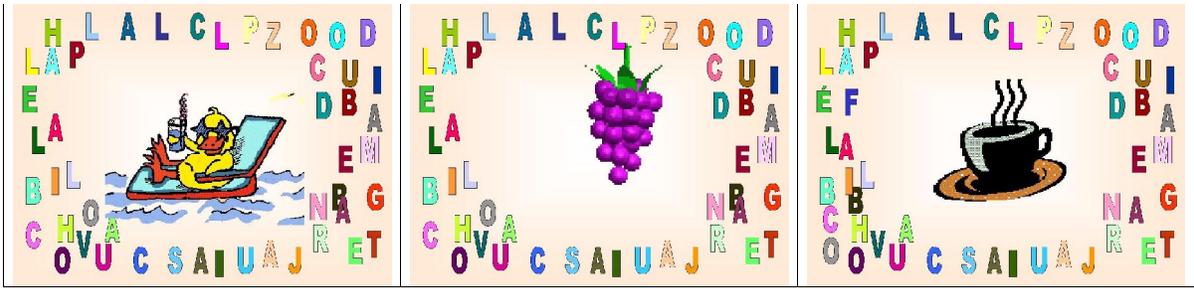
Turma A21 – Profª. Roselia



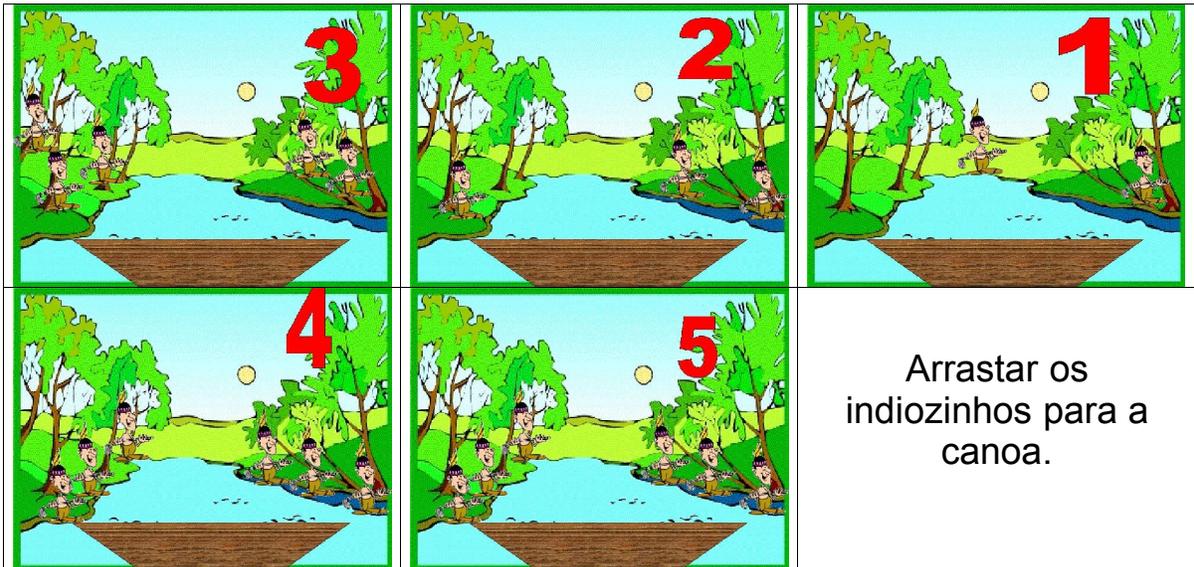


Jogo Caça-figuras





Para auxiliar no trabalho de alfabetização matemática, foram criados alguns jogos estimulando a construção do número. Os temas desenvolvidos no trimestre foram aproveitados para a construção dos jogos, por exemplo: Dia do Índio e Festa Junina.



Colocar as bandeirinhas na corda.

